

Pipin Medibok										Koboldin, Ko										Schamanin									
Kr (absolut) 64	Ges (absolut) 87	Schn (absolut) 92	Kons (absolut) 78	Int 91	Mt 74	Rv 55	Au 6	St 76	Stand 84	Sym (normal) 43	Sb (normal) 39	Abst	Zyn	nBel															
(relativ) 69	Faktor: 54	(relativ) 64	Faktor: 58	mag. Präsenz: 6			Narben: Zb: 3			(variiert) 32			Sb-Basis: 32																
LP: Basis 24															KP-Max: mag regen.														
KP: Maximum 47															Basis: 21	KEH: 6													
Rechts:	Arm	Toleranz: 8	Schaden:	WM:	Hand	Toleranz: 4	Schaden:	WM:	Bein	Toleranz: 12	Schaden:	WM:	Fuß	Toleranz: 6	Schaden:	WM:	Hals/ Kopf	Toleranz: 6											
Links:	Arm	Toleranz: 8	Schaden:	WM:	Hand	Toleranz: 4	Schaden:	WM:	Bein	Toleranz: 12	Schaden:	WM:	Fuß	Toleranz: 6	Schaden:	WM:	Kopf:	WM:											
B-M	B-L	B-S	phk Res	lum Res	tem Res	psh Res	men Res	Figur: 1																					
8	22	44	59	58	59	48	62	Größe: 70 cm																					
Gep-Abzug	Durchschn.	Gep-Abzug	Durchschn.	Gep-Abzug	Durchschn.	Basis	Basis	Basis	Basis	Basis	Gewicht: 11 kg																		
						47	46	47	46	50	Marschgepäck: 8 kg																		
Datum:															KFS	AFS	Marschgepäck: 8 kg												
AEP:															1750	2000	Geb.dat.:												

Kampf, Rüstung & Waffen

Abwehr: Basis (64) 70	mit Vert-Waffen:	IWB: 7 (Initiativ-Basiswert)	RAB: 20 (Reflex-Abwehr-Basis)	TFK: 19 (Treffer-Flächen-Korr.)	HGW: 69 Basis (44)	RBF: 0,999 (Rüst.-Behind.-Faktor)
Rüstungsteile:						
(Standard-Version)	RS (Rumpf)	RS-Kopf	RS-Hals	Arm Rs / -EW	Bein Rs / -EW	±KP
(Version 2)	Gewicht	Gep.-Gew.	- B-M	- B-L	- B-S	EW-Abz.
(Version 3)	GMR					

LE	Waffen- / Kampffert.	EW	RKM	Gew.[kg]	Waffe (KS, Technik)	EW	Mod EW	Max- Schaden	Bonus	GW-Z	GW-A	Mod GW-A	IW	Dom.	
autom.	ungelernte Kampftechnik	17													
	(KS =) Ringen [SF]	25			Ringens	25		1W11	-1		14		21	74	
	(WS: Nb:) Werfen [BF]	19			Bogens	40		1W11		50	21		28		
					Scharfschiessen	81		1W11		50	1 Runde				
	Bogen (SF)	23													
	Bogen (BF)	17													
					Parierwaffe 1:			Max KS:	EH:	ZH:	Min GW(A):	EH:	ZH:		
					Parierwaffe 2:			Max KS:	EH:	ZH:	Min GW(A):	EH:	ZH:		
					Schild:			Max KS / AW:	Strukt.-Sch.:						
LE	Waffen- / Kampffert.	EW	RKM	LE	Waffen- / Kampffert.	EW	RKM	LE	Waffen- / Kampffert.					EW	RKM
	Scharfschiessen (Bogen)	21													

Fertigkeiten, allgemein

LE	Fertigkeit	EW(SF)	EW(SF+BF)	RKM	LE	Fertigkeit	EW(SF)	EW(SF+BF)	RKM	LE	Fertigkeit	EW(SF)	EW(SF+BF)	RKM
autom.	Wahrnehmung (Basis 12)		16		xx	(Bewegungsf.) Bewegen [BF]	20			xx	(allg. Abent.F.) Heimlichkeit [BF]	21		
	(Sprachen)					[Bewegen] Laufen	57	77			[Heiml.] Beschatten	0	21	
	Ko	48	77			[Bewegen] Springen	50	70			[Heiml.] Tarnen	41	41	
xx	Ko	[BF] 29				[Bewegen] Balancieren	19	39			[Überl.t.] Orientierungsvermögen	28	49	
	Bijai	42	65			Hindernislauf [KF]	43				[Überlebenst.] Spurenlesen	20	41	
xx	Wahlin	[BF] 23				[Heiml.] Schleichen	47	68			[Diebest. / Boots / ÜT.] Knotenkunde	29	50	
		34	49	xx		Klettern [BF]	59				[Menschk.] Überzeugungskraft	13	13	
xx		[BF] 15				Baum klettern	32	91			[Darstellung.] Verkleiden	19	19	
xx	L/S	[BF] 16		xx		Reiten [BF]	37			xx	Überlebenstechnik [BF]	21		
	L/S	16	32	xx		Bewegen im Wasser [BF]	46			xx	Überleben (Wald)	36	55	
				xx		Pferde reiten	66			xx	Allgemeine Heilkunde [BF]	23		
										xx	Erste Hilfe	34	53	
	(Wissen)					(Handwerk)								
	Pflanzenkunde (Wald)	29	29	xx		Holz bearbeiten [BF]	26							
xx	Tierkunde [BF]	30									(Mus. Fert.) [Musik] Singen	23	23	
	Tierkunde (Wald)	29	59											
	Tierkunde (Pferd)	29	59											
xx	Magiekunde [BF]	21				(Trainingsfertigkeiten)								
											[Werfen] Jonglieren	0	19	
											[Bewegen] Akrobatik	0	20	

Beschreibung

Pipin Medibok

Koboldin, Ko

Schamanin

Allgemeine Beschreibung:

Größe: 0,70 Haarfarbe: grün
 Figur: schlank Augenfarbe: gelb
 Schulterbreite: Hautteint: braun
 Tiefe (Brust/Hintern): Sexuelle Ausrichtung: Bisexuell

Magische Fertigkeiten - Wissenschaftliche Magie

MFS:	3750	MP:	Max:	76																	
IWB(Magie):	Neuorientierung:																				MP-Potential:
LE	Liste	EW manuell	+EW(V)	EW verbal	+EW(V)	EW mental	+EW(V)	Level	Wirkung	LE	Objektpotentiale	EW	EW BF+SF								
	Reichweite							15			Einfache Materie [BF]										
	Objektanzahl-psychisch							15			Stein/Metall (Materie)										
	Objektgewicht-materiell							0			Luft/Gas (Materie)										
	Nachwirkung		RKM = -5		RKM = 10			15			Wasser/Flüssigkeit (Materie)										
	Umformen								Phk		Feuer/Blitz (Materie)										
	Umwandeln								Phk		Komplexe Materie [BF]										
	Umkehren								Lum		Erde/Pflanzen (Materie)										
	Körpermanipulation								Lum		Organisches (Materie)										
	Bewegen								Tem		Magie										
	Zeitmagie								Tem												
	Heilung/Schädigung								Phs		Einfache Sinne [BF]	40									
	Wachstum								Phs		Sehen (Sinn)	40	80								
	Sinn-Aufnehmen	25						25	Men		Hören (Sinn)	40	80								
	Sinn-Manipulieren	25						20	Men		Temperatur (Sinn)	0	40								
	Runen-Magie								Var		Schmecken (Sinn)	0	40								
	Magie-Manipulation								Var		Riechen (Sinn)	0	40								
LE	Verstärkungsfertigkeiten	EW		LE	Überlevelpotentiale	EW					Komplexe Sinne [BF]	29									
	Illusionsmagie	20									Tasten (Sinn)	0	29								
											Gefühle (Sinn)	30	59								
	Anzahl gleichzeitiger Zauber:				Anzahl kombinierter Zauber:						Willen/Gedanken (Sinn)	0	29								

Besitz

Geldmittel (befinden sich im Zweifelsfall in der Geldbörse am Waffengurt!) (1/10 GM = 1 SL = 10 BS)

Goldstücke (GS):	(je 15 g)	Wo?	Silberlinge (SL):	(je 20 g)	Wo?	Bronzemünzen(BM):	(je 5 g)	Wo?	Sonstiges:	Gew [kg]	Wo?
15			2								

Beweglicher Besitz (befindet sich im Zweifelsfall im Rucksack!)

Gegenstand	Gew [kg]	Wo?	Gegenstand	Gew [kg]	Wo?	Gegenstand	Gew [kg]	Wo?
Notizheft			2 x Rock und Hemd					
Griffel			5 x Unterwäsche					
Verbandszeug			Umhang					
Heilkräuter in Beuteln			Stiefel					
Schlafmatte + Decke			Gürtel					
Topf + Pfanne			Leichte Schuhe					
Brettchen + Schüssel			Feines Kleid					
Teller + Becher			Passende Schuhe + Umhang					
Besteck								
Scharfes Messer			Holzstab					
Seil								
Abblendbare Lampe + Öl								
Bücher über:								
Magie								
Wald								
Tiere und Pflanzen								
Gewichtssumme:			Gewichtssumme:			Gewichtssumme:		

Sonstiger Besitz (Tiere, sonstige Besitztümer, im Zweifelsfall nicht verfügbar)

Gegenstand	Wo?	Gegenstand	Wo?	Gegenstand	Wo?
Pferd					

