Eigenschaften

Nuik Daba'l	Wüstenzwerg, Galaise Ktosa	Dieb/Gaukler

Kr (absolut)	Ges (absolut)	Schn (absolut)	Kons (absolut)	Int	Mt	Rv	Au	St	Stand	Sym (normal)	Sb (normal)	Abst	Zyn	nBel
60	114	96	98	91	38	56	74	53	60	49	53			
(relativ) 57 / Faktor:	(relativ) 97 / Faktor:	(relativ) 93 / Faktor:	(relativ) 97 / Faktor:		mag. Präsenz: 5	Zb: 4	Narben:			(variiert)	(variiert)	Sb-Basis: 43		

LP:	Basis 33												KP-Max: mag regen.						
KP:	Maximum 51																	Basis: 25	KEH: 7
Rechts:	Arm	Toleranz: 11	Schaden:	WM:	Hand	Toleranz: 5	Schaden:	WM:	Bein	Toleranz: 16	Schaden:	WM:	Fuß	Toleranz: 8	Schaden:	WM:	Hals/Kopf	Toleranz: 8	
Links:	Arm	Toleranz: 11	Schaden:	WM:	Hand	Toleranz: 5	Schaden:	WM:	Bein	Toleranz: 16	Schaden:	WM:	Fuß	Toleranz: 8	Schaden:	WM:	Schaden:	WM:	

B-M	B-L	B-S	phk Res	lum Res	tem Res	phs Res	men Res
9	22	43	55	59	58	59	58
Gep-Abzug / Durchschn.	Gep-Abzug / Durchschn.	Gep-Abzug / Durchschn.	Basis 43	Basis 47	Basis 46	Basis 47	Basis 46

Datum:										KFS	AFS
AEP:										1750	5750

Figur: 0
Größe: 113 cm
Gewicht: 27,5 kg
Marschgepäck: 8 kg
Geb.dat.:

Kampf, Rüstung & Waffen

Abwehr:	Basis (49) 55	mit Vert-Waffen:	IWB: 6 (Initiativ-Basiswert)	RAB: 16 (Reflex-Abwehr-Basis)	TFK: 9 (Treffer-Flächen-Korr.)	HGW: Basis (49) 79	RBF: 1,113 (Rüst.-Behind.-Faktor)

Rüstungsteile:	RS (Rumpf)	RS-Kopf	RS-Hals	Arm Rs / -EW	Bein Rs / -EW	±KP	Gewicht	Gep.-Gew.	- B-M	- B-L	- B-S	EW-Abz.	GMR
(Standard-Version) LLR, LH, LHB, HS, St	3	4	4	1	1	-2			0	0	1		
(Version 2)													
(Version 3)													

LE	Waffen- / Kampffert.	EW	RKM	Gew.[kg]	Waffe (KS, Technik)	EW	Mod EW	Max-Schaden	Bonus	GW-Z	GW-A	Mod GW-A	IW	Dom.
autom.	ungelernte Kampftechnik	17			Ringen	30		1W10			13		19	73
	(KS = 10) Ringen [SF]	30			Dolch	34		1W8		16	12		18	74
	(WS: 27 Nb: 9) Werfen [BF]	21												
	Dolch	20												
	Stichwaffen	14												
					Parierwaffe 1:			Max KS:	EH:	ZH:	Min GW(A):		EH:	ZH:
					Parierwaffe 2:			Max KS:	EH:	ZH:	Min GW(A):		EH:	ZH:
					Schild:			Max KS / AW:			Strukt-Sch.:			

LE	Waffen- / Kampffert.	EW	RKM	LE	Waffen- / Kampffert.	EW	RKM

Fertigkeiten, allgemein

LE	Fertigkeit	EW(SF)	EW (SF+BF)	RKM	LE	Fertigkeit	EW(SF)	EW (SF+BF)	RKM	LE	Fertigkeit	EW(SF)	EW (SF+BF)	RKM
autom.	Wahrnehmung (Basis 22)		28		xx	(Bewegungsf.) Bewegen	[BF]	20		xx	(allg. Abent.F.) Heimlichkeit	[BF]	24	
	(Sprachen)					[Bewegen] Laufen	85	105			[Heiml.] Beschatten	29	53	
	Galaise Ta	46	75			[Bewegen] Springen	32	55			[Heiml.] Tarnen	21	45	
xx	Ta	[BF]	29			[Bewegen] Balancieren	24	44			[Überl.t.] Orientierungsvermögen	43	43	
	Nubei (Oase)	30	53		xx	Reiten	[BF]	51			[Überlebenst.] Spurenlesen	15	15	
xx	Heonisch	[BF]	23			[Heiml.] Schleichen	21	45			[Diebest. / Bootsf / ÜT.] Knotenkunde	29	48	
		34	49		xx	Klettern	[BF]	43			[Menschk..] Überzeugungskraft	14	33	
xx		[BF]	15			Fassaden klettern	26	69			[Darstellung.] Verkleiden	19	19	
					xx	Bewegen im Wasser	[BF]	40			[Menschk..] Gassenwissen	19	38	
										xx	Allgemeine Heilkunde	[BF]	23	
						(Handwerk)				xx	Koboldkenntnis	[BF]	19	
					xx	Landwirtschaft	[BF]	35		xx	Diebestechniken	[BF]	19	
						Landwirtschaft (Feldbau)	40	75			stehlen	20	39	
						Landwirt. (Baumfrüchte)	31	66			Schlösser öffnen	21	40	
	(Wissen)				xx	Holz bearbeiten	[BF]	30						
	Pflanzenkunde (Wüste)	39	39			Schnitzen	43	73						
					xx	Lebensmittel verarbeiten	[BF]	38			(Mus. Fert.) [Musik] Singen	26	52	
						Kochen	42	80		xx	Musik	[BF]	26	
					xx	Stoff bearbeiten	[BF]	38			Verführen	51	70	
						Nähen	35	74						
	(Trainingsfertigkeiten)					Spinnen	31	69						
						weben	31	69			[Werfen] Jonglieren	23	44	
						Wasser spüren					[Bewegen] Akrobatik	21	41	

Beschreibung

Nuik Daba'l — Wüstenzwerg, Galaise Ktosa — Dieb/Gaukler

Allgemeine Beschreibung:

Größe: 1,13	Haarfarbe: goldbraun	
Figur: schlank	Augenfarbe: braun	Ein süßer, lockiger Teddybär
Schulterbreite:	Hautteint: rotbraun	
Tiefe (Brust/Hintern):	Sexuelle Ausrichtung: Heterro	

Besitz

Geldmittel (befinden sich im Zweifelsfall in der Geldbörse am Waffengurt!) (1/10 GM = 1 SL = 10 BS)

Goldstücke (GS):	(je 15 g)	Wo?	Silberlinge (SL):	(je 20 g)	Wo?	Bronzemünzen(BM):	(je 5 g)	Wo?	Sonstiges:	Gew [kg]	Wo?
3			4								

Beweglicher Besitz (befindet sich im Zweifelsfall im Rucksack!)

Gegenstand	Gew [kg]	Wo?	Gegenstand	Gew [kg]	Wo?	Gegenstand	Gew [kg]	Wo?
Verbandsmaterial			Wüstenzwerg-Kleidung					
Seil + Enterhaken			Hemd + Hose					
Feuerstein und Zunder			Dünner Mantel					
Messer			5 x lange Unterwäsche					
Öllampe			Warmer Umhang					
Schlafmatte und Decke			Stiefel					
Näzeug + Stoffreste			Grütel					
Topf + Kochlöffel			Schwarze Kleidung + Maske					
Duftwasser			Weiche Schuhe					
Durchsichtige Tücher			Edles Gewand					
Dietrichset			Schmuck (2 GM)					
Gewichtssumme:			Gewichtssumme:			Gewichtssumme:		

Sonstiger Besitz (Tiere, sonstige Besitztümer, im Zweifelsfall nicht verfügbar)

Gegenstand	Wo?	Gegenstand	Wo?	Gegenstand	Wo?
Pferd					