Eigenschaften

Njururi Wanglai Wüstenzwerg, Galaise Ktosa, Heilzauberinnenfamilie, Dieb

Kr (absolut)	Ges (absolut)	Schn (absolut)	Kons (absolut)	Int	Mt	Rv	Au	St	Stand	Sym (normal)	Sb (normal)	Abst	Zyn	nBel
73	102	88	95	96	79	55	89/93	77	56	52/53	51			
(relativ) 95 / Faktor:	(relativ) 63 / Faktor:	(relativ) 77 / Faktor:	(relativ) 91 / Faktor:		mag. Präsenz: 5	Zb: 3	Narben:			(variiert)	(variiert)	Sb-Basis: 41		

LP:	Basis 28												KP-Max: mag regen.						
KP:	Maximum 48																	Basis: 24	KEH: 7
Rechts:	Arm	Toleranz: 9	Schaden:	WM:	Hand	Toleranz: 5	Schaden:	WM:	Bein	Toleranz: 14	Schaden:	WM:	Fuß	Toleranz: 7	Schaden:	WM:	Hals/Kopf	Toleranz: 7	
Links:	Arm	Toleranz: 9	Schaden:	WM:	Hand	Toleranz: 5	Schaden:	WM:	Bein	Toleranz: 14	Schaden:	WM:	Fuß	Toleranz: 7	Schaden:	WM:	Schaden:	WM:	

B-M	B-L	B-S	phk Res	lum Res	tem Res	phs Res	men Res
9	23	40	62	59	61	62	63
Gep-Abzug / Durchschn.	Gep-Abzug / Durchschn.	Gep-Abzug / Durchschn.	Basis 50	Basis 47	Basis 49	Basis 50	Basis 51

Figur: 3
Größe: 104 cm
Gewicht: 24,7 kg
Marschgepäck: 9 kg
Geb.dat.:

Datum:										KFS	AFS
AEP:										1500	6000

Kampf, Rüstung & Waffen

Abwehr: Basis (60) 66 | mit Vert-Waffen: | **IWB: 7** (Initiativ-Basiswert) | **RAB: 22** (Reflex-Abwehr-Basis) | **TFK: 11** (Treffer-Flächen-Korr.) | **HGW:** Basis (54) 74 | **RBF: 1,003** (Rüst.-Behind.-Faktor)

Rüstungsteile:		RS (Rumpf)	RS-Kopf	RS-Hals	Arm Rs / -EW	Bein Rs / -EW	±KP	Gewicht	Gep.-Gew.	- B-M	- B-L	- B-S	EW-Abz.	GMR
(Standard-Version)	LLR	3					-1					1		
(Version 2)														
(Version 3)														

LE	Waffen- / Kampffert.	EW	RKM	Gew.[kg]	Waffe (KS, Technik)	EW	Mod EW	Max-Schaden	Bonus	GW-Z	GW-A	Mod GW-A	IW	Dom.
autom.	**ungelernte Kampftechnik**	17			Ringen	30		1W12			14		21	74
	(KS = 12) Ringen [SF]	30			Dolch	56		1W9	2	17	12		19	79
	(WS: 28 Nb: 9,33) Werfen [BF]	20												
	Dolch	32			Parierwaffe 1:			Max KS:	EH:	ZH:	Min GW(A):		EH:	ZH:
	Stichwaffen	24			Parierwaffe 2:			Max KS:	EH:	ZH:	Min GW(A):		EH:	ZH:
					Schild:			Max KS / AW:			Strukt-Sch.:			

LE	Waffen- / Kampffert.	EW	RKM	LE	Waffen- / Kampffert.	EW	RKM

Fertigkeiten, allgemein

LE	Fertigkeit	EW(SF)	EW (SF+BF)	RKM	LE	Fertigkeit	EW(SF)	EW (SF+BF)	RKM	LE	Fertigkeit	EW(SF)	EW (SF+BF)	RKM
autom.	Wahrnehmung (Basis 23)		29		xx	(Bewegungsf.) Bewegen	[BF]	20		xx	(allg. Abent.F.) Heimlichkeit	[BF]	23	
	(Sprachen)					[Bewegen] Laufen	80	100			[Heiml.] Beschatten	0	23	
	Galaise Ta	46	76			[Bewegen] Springen	33	53			[Heiml.] Tarnen	24	47	
xx	Ta	[BF]	30			[Bewegen] Balancieren	0	20			[Überl.t.] Orientierungsvermögen	44	60	
	Degarin	28	52		xx						[Überlebenst.] Spurenlesen	15	31	
xx	Dwarinisch	[BF]	24			[Heiml.] Schleichen	21	44			[Diebest. / Bootsf / ÜT.] Knotenkunde	30	48	
		35	50		xx	Klettern	[BF]	40			[Menschk..] Überzeugungskraft	14	36	
xx		[BF]	15		xx	Reiten	[BF]	51			[Darstellung.] Verkleiden	20	20	
					xx	Bewegen im Wasser	[BF]	42		xx	Menschenkenntnis	[BF]	22	
											Gassem wissen	14	36	
										xx	Überlebenstechnik	[BF]	16	
											Allgemeine Heilkunde	[BF]	17	
											Erste Hilfe	47	64	
											Medizih	12	29	
											massieren	67	87	
	(Wissen)					(Handwerk)					Stehlen	19	37	
	Pflanzenkunde (Wüste)	44	74			Landwirtschaft	[BF]	36			Schlösser öffnen	20	38	
	Pflanzenkunde	[BF]	30			Feldbau	30	66			Diebesfähigkeiten	[BF]	18	
						Baumfrüchte	26	62						
						Lebensmittel verarbeiten	[BF]	28			(Mus. Fert.) [Musik] Singen	20	20	
	(Trainingsfertigkeiten)					kochen	33	61			tanzen	39	65	
	Schminken	[TF]	2			Stoff verarbeiten	[BF]	37			Darstellung	[BF]	26	
						Nähen	35	72			Verführen	53	75	
						Spinnen	31	68						
	Wetter spüren					Weben	31	68			[Werfen] Jonglieren	0	20	
	Wasser spüren										[Bewegen] Akrobatik	0	20	

Beschreibung

Njururi Wanglai Wüstenzwerg, Galaise Ktosa, Heilzauberinnenfamilie, Dieb

Allgemeine Beschreibung:

Größe: 1,04	Haarfarbe: dunkelbraun
Figur: kräftig	Augenfarbe: braun
Schulterbreite:	Hautteint: rötlichbraun
Tiefe (Brust/Hintern):	Sexuelle Ausrichtung: Hetero

Besitz

Geldmittel (befinden sich im Zweifelsfall in der Geldbörse am Waffengurt!) (1/10 GM = 1 SL = 10 BS)

Goldstücke (GS):	(je 15 g)	Wo?	Silberlinge (SL):	(je 20 g)	Wo?	Bronzemünzen(BM):	(je 5 g)	Wo?	Sonstiges:	Gew [kg]	Wo?
7			7								

Beweglicher Besitz (befindet sich im Zweifelsfall im Rucksack!)

Gegenstand	Gew [kg]	Wo?	Gegenstand	Gew [kg]	Wo?	Gegenstand	Gew [kg]	Wo?
Schlafmatte + Decke			2 x Hemd					
Abblendbare Lampe			2 x Hose					
Seil mit Enterhaken			5 x Unterwäsche					
Topf + Löffel + Becher + Schale			Warmer Umhang					
Meser, Brettchen, Pfanne			Stiefel					
Nähzeug			Gürtel					
Diedrichset								
Verbandszeug + Schere			Schwarze Kleidung mit Maske					
Heilkräuter			Weiche Schuhe					
Kleiner Topf			Handschuhe					
Gewichtssumme:			Gewichtssumme:			Gewichtssumme:		

Sonstiger Besitz (Tiere, sonstige Besitztümer, im Zweifelsfall nicht verfügbar)

Gegenstand	Wo?	Gegenstand	Wo?	Gegenstand	Wo?
Pferd					