

<b>Nija Astar</b>												<b>Eistrollin, Mirit</b>												<b>Magierin</b>											
<b>Kr</b> (absolut) <b>42</b>	<b>Ges</b> (absolut) <b>100</b>		<b>Schn</b> (absolut) <b>109</b>		<b>Kons</b> (absolut) <b>82</b>		<b>Int</b> <b>86</b>	<b>Mt</b> <b>93</b>	<b>Rv</b> <b>70</b>	<b>Au</b> <b>77</b>	<b>St</b> <b>67</b>	<b>Stand</b> <b>48</b>	<b>Sym</b> (normal) <b>48</b>	<b>Sb</b> (normal) <b>48</b>	<b>Abst</b>	<b>Zyn</b>	<b>nBel</b>																		
(relativ) 4	Faktor: 100	(relativ) 98	Faktor: 64	mag. Präsenz: 6				Zb: 7	Narben:				(variiert)	(variiert)	Sb-Basis: 41																				
<b>LP:</b> Basis 32																	<b>KP-Max:</b> mag regen.																		
<b>KP:</b> Maximum 43																	Basis: 21	KEH: 5																	
<b>Rechts:</b>	<b>Arm</b>	Toleranz: 11	Schaden:	WM:	<b>Hand</b>	Toleranz: 5	Schaden:	WM:	<b>Bein</b>	Toleranz: 16	Schaden:	WM:	<b>Fuß</b>	Toleranz: 8	Schaden:	WM:	<b>Hals/ Kopf</b>	Toleranz: 8																	
<b>Links:</b>	<b>Arm</b>	Toleranz: 11	Schaden:	WM:	<b>Hand</b>	Toleranz: 5	Schaden:	WM:	<b>Bein</b>	Toleranz: 16	Schaden:	WM:	<b>Fuß</b>	Toleranz: 8	Schaden:	WM:	<b>Schaden:</b>	WM:																	
<b>B-M</b>	<b>B-L</b>	<b>B-S</b>		<b>phk Res</b>	<b>lum Res</b>	<b>tem Res</b>	<b>phs Res</b>	<b>men Res</b>	Figur: -7																										
<b>8</b>	<b>23</b>	<b>43</b>		<b>55</b>	<b>64</b>	<b>64</b>	<b>61</b>	<b>63</b>	Größe: 168 cm																										
Gep-Abzug	Durchschn.	Gep-Abzug	Durchschn.	Gep-Abzug	Durchschn.	Basis	Basis	Basis	Basis	Basis	Gewicht: 45,7 kg																								
						43	52	52	49	51	Marschgepäck: 5 kg																								
Datum:											KFS	AFS		Geb.dat.:			Sie humpelt und ist sehr mager																		
<b>AEP:</b>											1250	2250																							

Kampf, Rüstung & Waffen

<b>Abwehr:</b> Basis (50) 55	mit Vert-Waffen:	<b>Dolch:</b> 70	<b>IWB:</b> 5 (Initiativ-Basiswert)	<b>RAB:</b> 15 (Reflex-Abwehr-Basis)	<b>TFK:</b> 3 (Treffer-Flächen-Korr.)	<b>HGW:</b> Basis (39) 47	<b>RBF:</b> 1,360 (Rüst.-Behind.-Faktor)							
<b>Rüstungsteile:</b>														
(Standard-Version)	<b>Normale Kleidung</b>	<b>RS</b> (Rumpf)	RS-Kopf	RS-Hals	Arm Rs / -EW	Bein Rs / -EW	± <b>KP</b>	Gewicht	Gep.-Gew.	- B-M	- B-L	- B-S	EW-Abz.	<b>GMR</b>
(Version 2)		1		1	1	1	-2							
<b>LE</b>	<b>Waffen- / Kampffert.</b>	<b>EW</b>	<b>RKM</b>	Gew.[kg]	<b>Waffe</b> (KS, Technik)	<b>EW</b>	<b>Mod EW</b>	Max-Schaden	Bonus	GW-Z	GW-A	Mod GW-A	IW	Dom.
autom.	<b>ungelernte Kampftechnik</b>	16			Ringen	8		1W6	-2		9		14	83
	(KS = 7) Ringen [SF]	8			Dolch	30		1W6		14	10		15	90
	(WS: 24 Nb: 6) Werfen [BF]	20			Waffenloser Kampf	16		1W4	-1		9		14	84
	Dolch	20												
	Stichwaffen	10												
					Parierwaffe: Dolch	15		Max KS:	EH:	ZH:	Min GW(A):	EH:	ZH:	
					Schild:			Max KS / AW:			Strukt.-Sch.:			
					LE	Waffen- / Kampffert.	EW	RKM	LE	Waffen- / Kampffert.	EW	RKM		

Fertigkeiten, allgemein

<b>LE</b>	<b>Fertigkeit</b>	EW(SF)	<b>EW</b> (SF+BF)	<b>RKM</b>	<b>LE</b>	<b>Fertigkeit</b>	EW(SF)	<b>EW</b> (SF+BF)	<b>RKM</b>	<b>LE</b>	<b>Fertigkeit</b>	EW(SF)	<b>EW</b> (SF+BF)	<b>RKM</b>
autom.	Wahrnehmung (Basis. 22)		26		xx	(Bewegungsf.) Bewegen [BF]	20			xx	(allg. Abent.F.) Heimlichkeit [BF]	19		
	(Sprachen)					[Bewegen] Schlittschuh laufen	39	59			[Heiml.] Beschatten	0	19	
	Neirit	45	74			[Bewegen] Springen	29	49			[Heiml.] Tarnen	19	38	
xx	Neu Eistrollisch [BF]	29				[Bewegen] Balancieren	0	20			[Überl.t.] Orientierungsvermögen	37	51	
	Nemarin	24	66		xx	Reiten [BF]	40				[Überlebenst.] Spurenlesen	14	28	
xx	Yeti [BF]	22				[Heiml.]Schleichen	13	32			[Diebest. / Boots / ÜT.]Knotenkunde	29	43	
		34	49		xx	Klettern [BF]	40				[Menschk.] Überzeugungskraft	53	53	
xx		[BF]	15			Pferde reiten	67				[Darstellung.] Verkleiden	19	19	
						Eissegeln	43	63			Gassen wissen	17	17	
	Nesisisch L/S	22	44								Überlebenstechnik [BF]	14		
xx	Serin L/S [BF]	22									Überleben im Eis	23	37	
											Allgemeine Heilkunde [BF]	15		
	(Wissen)					(Handwerk)					Erste Hilfe	35	50	
	Magiekunde [BF]	20			xx	Stoff bearbeiten [BF]	35							
	Tierkunde (Pferd)	27	27											
											(Mus. Fert.) [Musik] Singen	25	25	
											[Werfen] Jonglieren	0	20	
						<i>Unsichtbare spüren</i>					[Bewegen] Akrobatik	0	20	

Nija Astar

Eistrollin, Mirit

Magierin

**Allgemeine Beschreibung:**

Größe: 1,68 Haarfarbe: dunkelbraun  
 Figur: sehr mager Augenfarbe: gelbbraun  
 Schulterbreite: Hautteint: braun  
 Tiefe (Brust/Hintern): Sexuelle Ausrichtung: Hetera

Magische Fertigkeiten - Wissenschaftliche Magie

<b>MFS: 4000</b>		<b>MP:</b>		<b>Max:</b>		<b>80</b>															
IWB(Magie):		Neuorientierung:																		MP-Potential:	
LE	Liste	EW manuell	+EW(V)	EW verbal	+EW(V)	EW mental	+EW(V)	Level	Wirkung	LE	Objektpotentiale	EW	EW BF+SF								
	Reichweite							25			Einfache Materie [BF]	42									
	Objektanzahl-psychisch										Stein/Metall (Materie)	51	93								
	Objektgewicht-materiell							25			Luft/Gas (Materie)	0	42								
	Nachwirkung	RKM = -5		RKM = 10		RKM = 30					Wasser/Flüssigkeit (Materie)	0	42								
	Umformen	25	47					25	Phk		Feuer/Blitz (Materie)	32	84								
	Umwandeln								Phk		Komplexe Materie [BF]	30									
	Umkehren								Lum		Erde/Pflanzen (Materie)	0	30								
	Körpermanipulation								Lum		Organisches (Materie)	0	30								
	Bewegen	25	47					35	Tem		Magie	0	30								
	Zeitmagie								Tem												
	Heilung/Schädigung								Phs		Einfache Sinne [BF]										
	Wachstum								Phs		Sehen (Sinn)										
	Sinn-Aufnehmen								Men		Hören (Sinn)										
	Sinn-Manipulieren								Men		Temperatur (Sinn)										
	Runen-Magie								Var		Schmecken (Sinn)										
	Magie-Manipulation								Var		Riechen (Sinn)										
LE	Verstärkungsfertigkeiten	EW	LE	Überlevelpotentiale	EW																
	Wissenschaftliche Magie	22																			
	Anzahl gleichzeitiger Zauber:			Anzahl kombinierter Zauber:																	

Besitz

**Geldmittel** (befinden sich im Zweifelsfall in der Geldbörse am Waffengurt!) (1/10 GM = 1 SL = 10 BS)

Goldstücke (GS):	(je 15 g)	Wo?	Silberlinge (SL):	(je 20 g)	Wo?	Bronzemünzen(BM):	(je 5 g)	Wo?	Sonstiges:	Gew [kg]	Wo?
6			7								

**Beweglicher Besitz** (befindet sich im Zweifelsfall im Rucksack!)

Gegenstand	Gew [kg]	Wo?	Gegenstand	Gew [kg]	Wo?	Gegenstand	Gew [kg]	Wo?
Notizheft + Griffel			2 x Kleid (eistrollisch)			Wandelnder Sack:		
Magiebuch			5 x Unterwäsche			Schwebt hinter ihr her mit ihrem Besitz		
Verbandszeug			Umhang					
Heilkräuter in Beuteln			Stiefel					
Nadel und Faden			Gürtel					
Striegel und Bürste f. Pferd								
Schlafmatte + Decke								
Topf + Pfanne								
Teller + Becher								
Löffel, Messer								
Kreide								
Seil								
Abblendbare Lampe + Öl								
Feuerstein + Zunder								
Zelt								
Gewichtssumme:			Gewichtssumme:			Gewichtssumme:		

**Sonstiger Besitz** (Tiere, sonstige Besitztümer, im Zweifelsfall nicht verfügbar)

Gegenstand	Wo?	Gegenstand	Wo?	Gegenstand	Wo?
Pferd					

