

Tjoste für Elinos Charakter-Protokoll - (Seite 1 – Kämpfer/innen) - V 2.0

Eigenschaften

Nadou Lomami, Grünling, Erstgeb., Ostwald (Terkin), Waldläuferin / Kriegerin

Kr (absolut) 91	Ges (absolut) 95	Schn (absolut) 84	Kons (absolut) 89	Int 82	Mt 59	Rv 49	Au 100	St 82	Stand 48	Sym (normal) 55	Sb (normal) 49	Abst	Zyn	nBel	
(relativ) Faktor: 82	(relativ) Faktor: 91	(relativ) Faktor: 68	(relativ) Faktor: 78	mag. Präsenz:		Zb: 2	Narben:			(variiert)	(variiert)	Sb-Basis: 39			
LP: Basis 33														KP-Max: mag regen.	
KP: Maximum 63														Basis: 23	KEH: 7
Rechts:	Arm	Toleranz: 11	Schaden: WM:	Hand	Toleranz: 5	Schaden: WM:	Bein	Toleranz: 16	Schaden: WM:	Fuß	Toleranz: 8	Schaden: WM:	Hals/Kopf	Toleranz: 8	
Links:	Arm	Toleranz: 11	Schaden: WM:	Hand	Toleranz: 5	Schaden: WM:	Bein	Toleranz: 16	Schaden: WM:	Fuß	Toleranz: 8	Schaden: WM:	Hals/Kopf	Toleranz: WM:	
B-M	B-L	B-S	phk Res		lum Res		tem Res		phs Res		men Res		Figur: 3		
9	23	42	59		60		58		59		59		Größe: 166 cm		
Gep-Abzug	Durchschn.	Gep-Abzug	Durchschn.	Gep-Abzug	Durchschn.	Basis	Basis	Basis	Basis	Basis	Gewicht: 67,8 kg				
Datum:						47	48	46	47	47	Marschgepäck: 11 kg				
AEP:						KFS		AFS		Geb.dat.:					
						4000		3500							

Kampf, Rüstung & Waffen

Abwehr: Basis (50) 60	mit Vert-Waffen:	Speer: 69	IWB: 7 (Initiativ-Basiswert)	RAB: 10 (Reflex-Abwehr-Basis)	TFK: 1 (Treffer-Flächen-Korr.)	HGW: Basis (72) 104	RBF: 0,934 (Rüst.-Behind.-Faktor)
Rüstungsteile:							
(Standard-Version)	LR, LH	RS (Rumpf) 4	RS-Kopf 4	RS-Hals	Arm Rs / -EW	Bein Rs / -EW	±KP -1
(Version 2)	LR, LH, LA, LB, LHB	6	4	4	4	4	
(Version 3)							

LE	Waffen- / Kampffert.	EW	RKM	Gew.[kg]	Waffe (KS, Technik)	EW	Mod EW	Max-Schaden	Bonus	GW-Z	GW-A	Mod GW-A	IW	Dom.
autom.	ungelernte Kampftechnik	18			Ringeln	32		28+W7			16	17	24	67
	(KS = 15) Ringeln [SF]	32			Zweihändig Speer stechen	49		2W9	1	50	18	19	26	73
	(WS: 29 Nb: 9,66) Werfen [BF]	20			Blasrohr	49		Blasst.: 23			17	18	25	
					10 x Gift			2W10						
	Speer stechen	28												
	Spieß und Stangenwaffen	21			Zweihändig Speer stechen	49	34	2W9		50	18	20	27	69
	Blasrohr [SF]	26			Blasrohr	49	34	Blasst.: 23			17	19	26	
	Blasrohr [BF]	23			10 x Gift			2W10						
					Parierwaffe 1: Speer	9		Max KS: EHz: ZHz:					Min GW(A): EHz: ZHz:	
					Parierwaffe 2:			Max KS: EHz: ZHz:					Min GW(A): EHz: ZHz:	
					Schild:			Max KS / AW:					Strukt-Sch.:	

Fertigkeiten, allgemein

LE	Fertigkeit	EW(SF)	EW (SF+BF)	RKM	LE	Fertigkeit	EW(SF)	EW (SF+BF)	RKM	LE	Fertigkeit	EW(SF)	EW (SF+BF)	RKM
autom.	Wahrnehmung (Basis 11)		17		xx	(Bewegungsf.) Bewegen [BF]	20			xx	(allg. Abent.F.) Heimlichkeit [BF]	18		
	(Sprachen)					[Bewegen] Laufen	37	57			[Heiml.] Beschatten	0	18	
	Terkin	45	73			[Bewegen] Springen	34	54			[Heiml.] Tarnen	17	25	
	Ostwaldküste [BF]	28				[Bewegen] Balancieren	20	40			[Überl.t.] Orientierungsvermögen	36	49	
	Targar	24	45			Hindernislaufen [KF]	57				[Überlebenst.] Spurenlesen	22	35	
	Tunesisch [BF]	21				[Heiml.] Schleichen	18	36			[Diebest. / Boots / ÜT.] Knotenkunde	28	51	
		33	48		xx	Klettern [BF]	39				[Menschk.] Überzeugungskraft	14	14	
		[BF]	15			Baumklettern	41	80			[Darstellung.] Verkleiden	18	18	
					xx	Bewegen im Wasser [BF]	44				Erste Hilfe	43	52	
						Schwimmen	50	94			Überleben (Wald)	35	48	
	(Handwerk)					Paddeln	60	89		xx	Überlebestechnik [BF]	13		
xx	Fischerei [BF]	25			xx	Bootfahren [BF]	29			xx	Allgemeine Heikunde [BF]	9		
xx	Holz bearbeiten [BF]	27			xx	Reiten [BF]	47							
xx	Stein bearbeiten [BF]	27				(Wissen)					(Mus. Fert.) [Musik] Singen	26	48	
	Schlachten	32	32			Tierkunde (Wald)	35	35				Flöte	27	49
	Giftkunde	6	15			Sagenkunde (Ostwald)	29	29		xx		Musik [BF]	22	
						Pflanzenkunde (Wald)	39	39						
						(Trainingsfertigkeiten)								
												[Werfen] Jonglieren	0	20
	Lügen erkennen											[Bewegen] Akrobatik	18	38

Nadou Lomami, Grünling, Erstgeb., Ostwald (Terkin), Waldläuferin / Kriegerin

Allgemeine Beschreibung:

Größe: 1,66	Haarfarbe: blond, lang
Figur: kräftig	Augenfarbe: grün
Schulterbreite:	Hautteint: grün
Tiefe (Brust/Hintern):	Sexuelle Ausrichtung: Hetera (jüngere Männer)

Besitz

Geldmittel (befinden sich im Zweifelsfall in der Geldbörse am Waffengurt!) (1/10 GM = 1 SL = 10 BS)

Goldstücke (GS):	(je 15 g)	Wo?	Silberlinge (SL):	(je 20 g)	Wo?	Bronzemünzen(BM):	(je 5 g)	Wo?	Sonstiges:	Gew [kg]	Wo?
5			5								

Beweglicher Besitz (befindet sich im Zweifelsfall im Rucksack!)

Gegenstand	Gew [kg]	Wo?	Gegenstand	Gew [kg]	Wo?	Gegenstand	Gew [kg]	Wo?
Flöte			Lederhose, Lederhemd,					
Verbandsmaterial			2 x Lendenschurz					
Schnitzmesser, kleines Beil			Stoffhose und Hemd					
Topf, Löffel, Messer			3 x Unterwäsche					
Matte, Decke			Fellumhang					
Stöckchen + Reisig f. Feuer machen			Mokassin					
Striegel und Decke fürs Pferd			Lederarm- und -fusbänder					
Seil			Stirnband, Lederband mit Stein					
Spielsteine			Gürtel					
			Stiefel					
Gewichtssumme:			Gewichtssumme:			Gewichtssumme:		

Sonstiger Besitz (Tiere, sonstige Besitztümer, im Zweifelsfall nicht verfügbar)

Gegenstand	Wo?	Gegenstand	Wo?	Gegenstand	Wo?
Pferd					
Kanu (liegt verborgen am Fluss)					
Vertraute Eule					

