Eigenschaften

Morowk Odxrk	Steintroll, Neu Auen	Krieger

Kr (absolut)	Ges (absolut)	Schn (absolut)	Kons (absolut)	Int	Mt	Rv	Au	St	Stand	Sym (normal)	Sb (normal)	Abst	Zyn	nBel
146	70	54	106	77	26	45	9	94	64	46	45			
(relativ) 72 / Faktor:	(relativ) 80 / Faktor:	(relativ) 69 / Faktor:	(relativ) 92 / Faktor:		mag. Präsenz: 5	Zb: -4	Narben:			(variiert)	(variiert)	Sb-Basis: 35		

LP:	Basis 43												KP-Max: mag regen.						
KP:	Maximum 72																	Basis: 26	KEH: 8
Rechts:	Arm	Toleranz: 13	Schaden:	WM:	Hand	Toleranz: 7	Schaden:	WM:	Bein	Toleranz: 21	Schaden:	WM:	Fuß	Toleranz: 11	Schaden:	WM:	Hals/ Kopf	Toleranz: 11	
Links:	Arm	Toleranz: 13	Schaden:	WM:	Hand	Toleranz: 7	Schaden:	WM:	Bein	Toleranz: 21	Schaden:	WM:	Fuß	Toleranz: 11	Schaden:	WM:	Schaden:	WM:	

B-M	B-L	B-S	phk Res	lum Res	tem Res	phs Res	men Res
9	23	42	55	56	55	57	55
Gep-Abzug / Durchschn.	Gep-Abzug / Durchschn.	Gep-Abzug / Durchschn.	Basis 43	Basis 44	Basis 43	Basis 45	Basis 43

Datum:										KFS	AFS
AEP:										5500	2000

Figur: 6
Größe: 221 cm
Gewicht: 161,7 kg
Marschgepäck: 18 kg
Geb.dat.:

Hat eine faszinierende Stimme

Kampf, Rüstung & Waffen

Abwehr: Basis (40) 51	mit Vert-Waffen: Schwert: 59	IWB: 7 (Initiativ-Basiswert)	RAB: 5 (Reflex-Abwehr-Basis)	TFK: -8 (Treffer-Flächen-Korr.)	HGW: Basis (107) 145	RBF: 0,748 (Rüst.-Behind.-Faktor)

Rüstungsteile:	RS (Rumpf)	RS-Kopf	RS-Hals	Arm Rs / -EW	Bein Rs / -EW	±KP	Gewicht	Gep.-Gew.	- B-M	- B-L	- B-S	EW-Abz.	GMR
(Standard-Version) SR, LH, Lhb, LA, LB	18	12	12	12	12	2			2	5	11	16	3
(Version 2)													
(Version 3)													

LE	Waffen- / Kampffert.	EW	RKM
autom.	ungelernte Kampftechnik	19	
	(KS = 24) Ringen [SF]	38	
	(WS: 32 Nb: 10,66) Werfen [BF]	17	
	Schwertkampf	16	
	Zweihandschwert	20	
	Bogen (BF)	18	
	Bogen (SF)	19	
	Waffenloser Kampf	10	
	Waffenlose Kampftechnik	10	

Gew.[kg]	Waffe (KS, Technik)	EW	Mod EW	Max-Schaden	Bonus	GW-Z	GW-A	Mod GW-A	IW	Dom.
	Ringen	38	37	2W12			23	26	33	63
	Zweihandschwert	36	35	2W10+2W9		38	35	38	45	64
	Bogen	37	36	3W7		50	26	29	36	63
	Waffenlos	20	19	1W6+1W7	-1		17	20	27	59
	Parierwaffe 1: Schwert	8		Max KS:	EH:	ZH:	Min GW(A):		EH:	ZH:
	Parierwaffe 2:			Max KS:	EH:	ZH:	Min GW(A):		EH:	ZH:
	Schild:			Max KS / AW:			Strukt-Sch.:			

LE	Waffen- / Kampffert.	EW	RKM
	Kampf in schwerer Rüstung	15	

LE	Waffen- / Kampffert.	EW	RKM

Fertigkeiten, allgemein

LE	Fertigkeit	EW(SF)	EW (SF+BF)	RKM
autom.	Wahrnehmung (Basis 11)		17	
	(Sprachen)			
	Nowor	46	74	
xx	Troll	[BF]	28	
	Nesisisch	32	51	
xx	Serin	[BF]	19	
		33	48	
xx		[BF]	15	
xx				
	(Wissen)			
	Wetterkunde	17	17	
	Tierkunde (Pferde)	25	25	
	Sagenkunde	[BF]	26	

LE	Fertigkeit	EW(SF)	EW (SF+BF)	RKM
xx	(Bewegungsf.) Bewegen	[BF]	20	
	[Bewegen] Laufen	36	56	
	[Bewegen] Springen	37	57	
	[Bewegen] Balancieren	0	20	
	[Heiml.] Schleichen	0	15	
xx	Klettern	[BF]	34	
xx	Reiten	[BF]	40	
xx	Bewegen im Wasser	[BF]	49	
	Wagen lenken	[BF]	42	
	Pferd reiten		65	
	Pferdewagen lenken		67	
	(Handwerk)			
xx	Waffen schmieden	31	61	
	Metall verarbeiten	[BF]	30	
xx	Stein bearbeiten	31	31	
	(Trainingsfertigkeiten)			
	Aufblasen			
	Einschüchtern			

LE	Fertigkeit	EW(SF)	EW (SF+BF)	RKM
xx	(allg. Abent.F.) Heimlichkeit	[BF]	15	
	[Heiml.] Beschatten	0	15	
	[Heiml.] Tarnen	0	15	
	[Überl.t.] Orientierungsvermögen	25	42	
	[Überlebenst.] Spurenlesen	14	31	
	[Diebest. / Bootsf / ÜT.] Knotenkunde	28	45	
	[Menschk..] Überzeugungskraft	12	12	
	[Darstellung.] Verkleiden	18	18	
	[Menschk..] Gassenwissen	10	10	
	Überlebenstechnik	[BF]	17	
	Erste Hilfe	29	29	
	(Mus. Fert.) [Musik] Singen	23	42	
	Musizieren (Trommel)	20	39	
xx	Musik	[BF]	19	
	[Werfen] Jonglieren	0	17	
	[Bewegen] Akrobatik	0	20	

Beschreibung

Morowk Odxrk	Steintroll, Neu Auen	Krieger

Allgemeine Beschreibung:

Größe: 2,21	Haarfarbe: goldblond	
Figur: breit und stark	Augenfarbe: bernstein	Eine weiße Statur eines hühnenhaften Kriegers
Schulterbreite:	Hautteint: weiß,	
Tiefe (Brust/Hintern):	Sexuelle Ausrichtung: Heterro	

Besitz

Geldmittel (befinden sich im Zweifelsfall in der Geldbörse am Waffengurt!) (1/10 GM = 1 SL = 10 BS)

Goldstücke (GS):	(je 15 g)	Wo?	Silberlinge (SL):	(je 20 g)	Wo?	Bronzemünzen(BM):	(je 5 g)	Wo?	Sonstiges:	Gew [kg]	Wo?
8			5								

Beweglicher Besitz (befindet sich im Zweifelsfall im Rucksack!)

Gegenstand	Gew [kg]	Wo?	Gegenstand	Gew [kg]	Wo?	Gegenstand	Gew [kg]	Wo?
Verbandsmaterial			2 x Leinenhemd					
Waffenpflegemittel			2 x Lederhose					
Schmiede-Hammer			5 x lange Unterwäsche					
Seil			Warmer Umhang					
Feuerstein und Zunder			Stiefel					
Messer			Grütel					
Fackeln								
Schlafmatte und Decke								
Trommel								
Gewichtssumme:			Gewichtssumme:			Gewichtssumme:		

Sonstiger Besitz (Tiere, sonstige Besitztümer, im Zweifelsfall nicht verfügbar)

Gegenstand	Wo?	Gegenstand	Wo?	Gegenstand	Wo?
Pferd					
Wagen ausgestattet mit:					
Matraze					
Kleiner Schrank für Proviant, Geschirr etc.					
Plane die man über den Wagen ziehen kann					
Kleiner Ambos					
Feuerschale					