Eigenschaften

# Marun Odur Te, Meernixer, Oroun — Schmied / Krieger

| Kr (absolut) | Ges (absolut) | Schn (absolut) | Kons (absolut) | Int | Mt | Rv | Au | St | Stand | Sym (normal) | Sb (normal) | Abst | Zyn | nBel |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 95 | 82 | 106 | 107 | 91 | 35 | 57 | 85 | 34 | 41 | 49 | 59 | | | |
| (relativ) 73 / Faktor: | (relativ) 84 / Faktor: | (relativ) 93 / Faktor: | (relativ) 94 / Faktor: | | mag. Präsenz: 5 | Zb: 6 | Narben: | | | (variiert) | (variiert) | Sb-Basis: 49 | | |

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LP: | Basis 36 | | | | | | | | | | | | KP-Max: mag regen. | | | | | | |
| KP: | Maximum 65 | | | | | | | | | | | | | | | | | Basis: 26 | KEH: 8 |
| Rechts: | Arm | Toleranz: 12 | Schaden: | WM: | Hand | Toleranz: 6 | Schaden: | WM: | Bein | Toleranz: 18 | Schaden: | WM: | Fuß | Toleranz: 9 | Schaden: | WM: | Hals/ Kopf | Toleranz: 9 | |
| Links: | Arm | Toleranz: 12 | Schaden: | WM: | Hand | Toleranz: 6 | Schaden: | WM: | Bein | Toleranz: 18 | Schaden: | WM: | Fuß | Toleranz: 8 | Schaden: | WM: | Schaden: | WM: | |

| B-M | B-L | B-S | phk Res | lum Res | tem Res | phs Res | men Res |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 9 | 24 | 41 | 56 | 57 | 59 | 59 | 58 |
| Gep-Abzug / Durchschn. | Gep-Abzug / Durchschn. | Gep-Abzug / Durchschn. | Basis 44 | Basis 45 | Basis 47 | Basis 47 | Basis 46 |

| Datum: | | | | | | | | | | KFS | AFS |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| AEP: | | | | | | | | | | 3750 | 3750 |

Figur: 0
Größe: 162 cm
Gewicht: 65,6 kg
Marschgepäck: 12 kg
Geb.dat.:

Kampf, Rüstung & Waffen

**Abwehr:** Basis ( 51 ) 60 | mit Vert-Waffen: | **IWB:** 6 (Initiativ-Basiswert) | **RAB:** 12 (Reflex-Abwehr-Basis) | **TFK:** 1 (Treffer-Flächen-Korr.) | **HGW:** Basis ( 77 ) 107 | **RBF:** 0,914 (Rüst.-Behind.-Faktor)

| Rüstungsteile: | RS (Rumpf) | RS-Kopf | RS-Hals | Arm Rs / -EW | Bein Rs / -EW | ±KP | Gewicht | Gep.-Gew. | - B-M | - B-L | - B-S | EW-Abz. | GMR |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| (Standard-Version) LR, LA, LB, LH | 6 | 4 | | 4 | 4 | | | | 1 | 4 | 8 | 14 | 2 |
| (Version 2) | | | | | | | | | | | | | |
| (Version 3) | | | | | | | | | | | | | |

| LE | Waffen- / Kampffert. | EW | RKM | Gew.[kg] | Waffe (KS, Technik) | EW | Mod EW | Max-Schaden | Bonus | GW-Z | GW-A | Mod GW-A | IW | Dom. |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| autom. | ungelernte Kampftechnik | 18 | | | Ringen | 30 | | 2W8 | | | 12 | 14 | 20 | 75 |
| | (KS = 16 ) Ringen [SF] | 30 | | | Zweihandhammer | 42 | | 2W12 | 1 | 39 | 26 | 28 | 34 | 77 |
| | (WS: 28 Nb: 9,33) Werfen [BF] | 18 | | | Hammer kann nur halb parriert werden | | | | | | | | | |
| | | | | | Armbrust | 51 | | 1W8+2W9 | | 50 | 18 | 20 | 26 | |
| | Schlagwaffen | 19 | | | | | | | | | | | | |
| | Zweihand-Hammer | 23 | | | | | | | | | | | | |
| | Armbrust | 26 | | | | | | | | | | | | |
| | Armbrust [BF] | 25 | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | Parierwaffe 1: | | | Max KS: | EH: | ZH: | Min GW(A): | | EH: | ZH: |
| | | | | | Parierwaffe 2: | | | Max KS: | EH: | ZH: | Min GW(A): | | EH: | ZH: |
| | | | | | Schild: | | | Max KS / AW: | | | Strukt-Sch.: | | | |
| | | | | LE | Waffen- / Kampffert. | EW | RKM | LE | Waffen- / Kampffert. | | | | EW | RKM |
| | | | | | Kampf in Rüstung | 15 | | | | | | | | |

Fertigkeiten, allgemein

| LE | Fertigkeit | EW(SF) | EW (SF+BF) | RKM | LE | Fertigkeit | EW(SF) | EW (SF+BF) | RKM | LE | Fertigkeit | EW(SF) | EW (SF+BF) | RKM |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| autom. | Wahrnehmung (Basis 12) | | 18 | | xx | (Bewegungsf.) Bewegen | [BF] | 20 | | xx | (allg. Abent.F.) Heimlichkeit | [BF] | 17 | |
| | (Sprachen) | | | | | [Bewegen] Laufen | 41 | 61 | | | [Heiml.] Beschatten | 0 | 17 | |
| | Oroun | 44 | 73 | | | [Bewegen] Springen | 33 | 53 | | | [Heiml.] Tarnen | 0 | 17 | |
| xx | Ostwaldküste | [BF] | 29 | | | [Bewegen] Balancieren | 20 | 40 | | | [Überl.t.] Orientierungsvermögen | 28 | 28 | |
| | Heonisch | 21 | 44 | | | [Heiml.] Schleichen | 11 | 28 | | | [Überlebenst.] Spurenlesen | 15 | 15 | |
| xx | Heonisch | [BF] | 23 | | | | | | | | [Diebest. / Bootsf / ÜT.] Knotenkunde | 36 | 75 | |
| | | 34 | 49 | | xx | Klettern | [BF] | 36 | | | [Menschk..] Überzeugungskraft | 14 | 14 | |
| xx | | [BF] | 15 | | xx | Bewegen im Wasser | [BF] | 57 | | | [Darstellung.] Verkleiden | 19 | 19 | |
| | | | | | | Schwimmen | 39 | 96 | | | Erste Hilfe | 32 | 32 | |
| | | | | | | Segeln | 40 | 79 | | | Überleben (Meer) | 22 | 22 | |
| | (Handwerk) | | | | xx | Bootfahren | [BF] | 39 | | | | | | |
| | Schnitzen | 27 | 53 | | xx | Reiten | [BF] | 35 | | | | | | |
| xx | Holz bearbeiten | [BF] | 26 | | | | | | | | | | | |
| xx | Metall bearbeiten | [BF] | 35 | | | (Wissen) | | | | | (Mus. Fert.) [Musik] Singen | 16 | 16 | |
| | Waffen schmied | 31 | 66 | | | Mechanik | 17 | 17 | | | | | | |
| | Werkzeug schmied | 33 | 68 | | | Astronomie | 20 | 20 | | | | | | |
| | | | | | | (Trainingsfertigkeiten) | | | | | [Werfen] Jonglieren | 0 | 18 | |
| | | | | | | | | | | | [Bewegen] Akrobatik | 25 | 45 | |

Beschreibung

| Marun Odur Te, | Meernixer, Oroun | Schmied / Krieger |
|---|---|---|

**Allgemeine Beschreibung:**

| | | |
|---|---|---|
| Größe: 1,62 | Haarfarbe: schwarz | Grünschwarzer Kamm auf dem Rücken |
| Figur: schlank | Augenfarbe: blau | |
| Schulterbreite: | Hautteint: dunkelblau, delphinartig | |
| Tiefe (Brust/HIntern): | Sexuelle Ausrichtung: Hetero, Nixen | |

Besitz

## Geldmittel (befinden sich im Zweifelsfall in der Geldbörse am Waffengurt!) (1/10 GM = 1 SL = 10 BS)

| Goldstücke (GS): | (je 15 g) | Wo? | Silberlinge (SL): | (je 20 g) | Wo? | Bronzemünzen(BM): | (je 5 g) | Wo? | Sonstiges: | Gew [kg] | Wo? |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 4 | | | 5 | | | | | | | | |

## Beweglicher Besitz (befindet sich im Zweifelsfall im Rucksack!)

| Gegenstand | Gew [kg] | Wo? | Gegenstand | Gew [kg] | Wo? | Gegenstand | Gew [kg] | Wo? |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Schnitzmesser | | | Hose und Hemd aus Fischleder | | | | | |
| Brettchen, Becher | | | Hose und Hemd aus Stoff | | | | | |
| Schüssel | | | 5 x Unterwäsche | | | | | |
| Topf | | | Grünblauer Umhang | | | | | |
| Löffel, Messer | | | Stiefel | | | | | |
| Seil | | | Lederbänder | | | | | |
| Fischnetz, Flickzeug | | | Stirnband | | | | | |
| Verbandsmaterial | | | Gürtel | | | | | |
| Heilkräuter | | | | | | | | |
| Feuerstein und Zunder | | | | | | | | |
| Decke, Schlafmatte (Wasserfest) | | | | | | | | |
| Bunte Steine | | | | | | | | |
| Wasserdichte Lampe | | | | | | | | |
| Gewichtssumme: | | | Gewichtssumme: | | | Gewichtssumme: | | |

## Sonstiger Besitz (Tiere, sonstige Besitztümer, im Zweifelsfall nicht verfügbar)

| Gegenstand | Wo? | Gegenstand | Wo? | Gegenstand | Wo? |
|---|---|---|---|---|---|
| Pferd | | | | | |