

Magenta Kiwidinok												Mehiowa, Hemihai,					Waldläuferin				
Kr (absolut) 77	Ges (absolut) 110	Schn (absolut) 94	Kons (absolut) 86	Int 73	Mt 60	Rv 50	Au 97	St 60	Stand 20	Sym (normal) 48	Sb (normal) 53	Abst	Zyn	nBel							
(relativ) Faktor: 75	(relativ) Faktor: 100	(relativ) Faktor: 88	(relativ) Faktor: 73		mag. Präsenz: 5	Zb: 4	Narben:			(variiert)	(variiert)	Sb-Basis: 43									
LP: Basis 34														KP-Max: mag regen.							
KP: Maximum 37														Basis: 22 KEH: 5							
Rechts: Arm	Toleranz: 11	Schaden:	WM:	Hand	Toleranz: 6	Schaden:	WM:	Bein	Toleranz: 17	Schaden:	WM:	Fuß	Toleranz: 9	Schaden:	WM:	Hals/Kopf	Toleranz: 9				
Links: Arm	Toleranz: 11	Schaden:	WM:	Hand	Toleranz: 6	Schaden:	WM:	Bein	Toleranz: 17	Schaden:	WM:	Fuß	Toleranz: 9	Schaden:	WM:		WM:				
B-M	B-L	B-S	phk Res	lum Res	tem Res	phs Res	men Res	Figur: 0													
8	24	43	59	61	60	58	58	Größe: 158 cm													
Gep-Abzug	Durchschn.	Gep-Abzug	Durchschn.	Gep-Abzug	Durchschn.	Basis	Basis	Basis	Basis	Basis	Gewicht: 57,9 kg										
						47	49	48	46	46	Marschgepäck: 10 kg										
Datum:														KFS	AFS	Geb.dat.:					
AEP:														750	6750						

Kampf, Rüstung & Waffen

Abwehr: Basis (51) 54	mit Vert-Waffen:	IWB: 7 (Initiativ-Basiswert)	RAB: 11 (Reflex-Abwehr-Basis)	TFK: 2 (Treffer-Flächen-Korr.)	HGW: 98 (Basis (66))	RBF: 1,012 (Rüst.-Behind.-Faktor)										
Rüstungsteile:																
(Standard-Version)	LLR	RS (Rumpf)	RS-Kopf	RS-Hals	Arm Rs / -EW	Bein Rs / -EW	±KP	Gewicht	Gep.-Gew.	- B-M	- B-L	- B-S	EW-Abz.	GMR		
(Version 2)		3					-2			0	0	1				
(Version 3)																
LE	Waffen- / Kampffert.	EW	RKM	Gew.[kg]	Waffe (KS, Technik)			EW	Mod EW	Max-Schaden	Bonus	GW-Z	GW-A	Mod GW-A	IW	Dom.
autom.	ungelernte Kampftechnik	15			Ringens			32		1W6+1W7			14		21	67
	(KS = 13) Ringens [SF]	32														
	(WS: 29 Nb: 9,66) Werfens [BF]	21														
					Parierwaffe 1:					Max KS:	Eh:	Zh:	Min GW(A):	Eh:	Zh:	
					Parierwaffe 2:					Max KS:	Eh:	Zh:	Min GW(A):	Eh:	Zh:	
					Schild:					Max KS / AW:			Strukt-Sch.:			
LE	Waffen- / Kampffert.	EW	RKM	LE	Waffen- / Kampffert.	EW	RKM	LE	Waffen- / Kampffert.	EW	RKM	LE	Waffen- / Kampffert.	EW	RKM	

Fertigkeiten, allgemein

LE	Fertigkeit	EW(SF)	EW (SF-BF)	RKM	LE	Fertigkeit	EW(SF)	EW (SF-BF)	RKM	LE	Fertigkeit	EW(SF)	EW (SF-BF)	RKM
autom.	Wahrnehmung (Basis 10)		16		xx	(Bewegungsf.) Bewegen [BF]		20		xx	(allg. Abent.F.) Heimlichkeit [BF]		18	
	(Sprachen)					[Bewegen] Laufen	38	58			[Heiml.] Beschatten	0	18	
	Kichai	42	69			[Bewegen] Springen	34	54			[Heiml.] Tarnen	18	36	
xx	Hemihai [BF]	27				[Bewegen] Balancieren	31	51			[Überl.t.] Orientierungsvermögen	25	44	
	Mewar	10	28			[Heiml.] Schleichen	21	41			[Überlebenst.] Spurenlesen	22	41	
xx	Kau [BF]	18				Baum klettern	36	103			[Diebest. / Boots / ÜT.] Knotenkunde	27	46	
		32	47		xx	Klettern [BF]	67				[Menschk.] Überzeugungskraft	12	12	
xx		[BF]	15		xx	Reiten [BF]	51				[Darstellung.] Verkleiden	17	17	
	Kichai L/S	13	26		xx	Bewegen im Wasser [BF]	50			xx	Überlebenstechnik [BF]	19		
xx	Hemihai L/S [BF]	13				Paddeln	70	70			Überleben (Wald)	35	54	
						Hindernislauf [KF]	53				Fallenkunde	12	25	
	(Wissen)					Pferde reiten	75			xx	Allgemeine Heilkunde [BF]	13		
	Pflanzenkunde (Wald)	36	52								Medizin	15	28	
xx	Pflanzenkunde [BF]	16				(Handwerk)					Erste Hilfe	56	69	
	Philosophie [BF]	18			xx	Landwirtschaft [BF]	44							
xx	Psychologie [BF]	16				Obstbäume	40	84			(Mus. Fert.) [Musik] Singen	36	58	
	Tierkunde (Wald)	32	32			Feldbau	32	76		xx	Musik [BF]	22		
	Tierkunde (Pferd)	24	24		xx	Lebensmittel zubereiten [BF]	32							
	Geschichtsk. (Ostwald)	25	41			Kochen	30	62						
xx	Geschichtskunde [BF]	16			xx	Stoff bearbeiten [BF]	26							
xx	Sagenkunde [BF]	18			xx	Leber bearbeiten [BF]	22							
	Giftkunde	10	23		xx	Holz bearbeiten [BF]	26							
	(Trainingsfertigkeiten)					Wachgabe						[Werfen] Jonglieren		
						Wetter spüren						[Bewegen] Akrobatik		

