Eigenschaften

Ilmaine Thurgat	Grünling (Nachgeb.), Nordwald, Wahlin	Dieb

Kr (absolut)	Ges (absolut)	Schn (absolut)	Kons (absolut)	Int	Mt	Rv	Au	St	Stand	Sym (normal)	Sb (normal)	Abst	Zyn	nBel
87	100	98	82	89	31	59	86	51	15	52	47			
(relativ) 74 / Faktor:	(relativ) 100 / Faktor:	(relativ) 97 / Faktor:	(relativ) 65 / Faktor:		mag. Präsenz: 5	Zb: 5	Narben:			(variiert)	(variiert)	Sb-Basis: 37		

LP:	Basis 32												KP-Max: mag regen.						
KP:	Maximum 56																	Basis: 21	KEH: 6
Rechts:	Arm	Toleranz: 11	Schaden:	WM:	Hand	Toleranz: 6	Schaden:	WM:	Bein	Toleranz: 16	Schaden:	WM:	Fuß	Toleranz: 8	Schaden:	WM:	Hals/ Kopf	Toleranz: 8	
Links:	Arm	Toleranz: 11	Schaden:	WM:	Hand	Toleranz: 6	Schaden:	WM:	Bein	Toleranz: 16	Schaden:	WM:	Fuß	Toleranz: 8	Schaden:	WM:	Schaden:	WM:	

B-M	B-L	B-S	phk Res	lum Res	tem Res	phs Res	men Res
8	22	44	56	58	58	55	57
Gep-Abzug / Durchschn.	Gep-Abzug / Durchschn.	Gep-Abzug / Durchschn.	Basis 44	Basis 46	Basis 46	Basis 43	Basis 45

Datum:										KFS	AFS
AEP:										3000	4500

Figur: -2
Größe: 161 cm
Gewicht: 60,9 kg
Marschgepäck: 11 kg
Geb.dat.:

Kampf, Rüstung & Waffen

Abwehr: Basis (51) 59	mit Vert-Waffen:	IWB: 6 (Initiativ-Basiswert)	RAB: 13 (Reflex-Abwehr-Basis)	TFK: 2 (Treffer-Flächen-Korr.)	HGW: Basis (73) 105	RBF: 0,953 (Rüst.-Behind.-Faktor)

Rüstungsteile:		RS (Rumpf)	RS-Kopf	RS-Hals	Arm Rs / -EW	Bein Rs / -EW	±KP	Gewicht	Gep.-Gew.	- B-M	- B-L	- B-S	EW-Abz.	GMR
(Standard-Version)	LH, ILR	3	4				-1			0	0	1		
(Version 2)														
(Version 3)														

LE	Waffen- / Kampffert.	EW	RKM	Gew.[kg]	Waffe (KS, Technik)	EW	Mod EW	Max-Schaden	Bonus	GW-Z	GW-A	Mod GW-A	IW	Dom.
autom.	ungelernte Kampftechnik	18			Ringen	32		1W8+1W7			15		21	77
	(KS = 15) Ringen [SF]	32			Dolch	50		1W10	1	18	12		18	81
	(WS: 29 Nb: 9,66) Werfen [BF]	24			Wurfmesser	59		1W9	1	29	20		26	
	Stichwaffen	18												
	Dolch	32												
	Wurfmesser	35												
					Parierwaffe 1:			Max KS:	EH:	ZH:	Min GW(A):		EH:	ZH:
					Parierwaffe 2:			Max KS:	EH:	ZH:	Min GW(A):		EH:	ZH:
					Schild:			Max KS / AW:			Strukt-Sch.:			

LE	Waffen- / Kampffert.	EW	RKM	LE	Waffen- / Kampffert.	EW	RKM

Fertigkeiten, allgemein

LE	Fertigkeit	EW(SF)	EW (SF+BF)	RKM	LE	Fertigkeit	EW(SF)	EW (SF+BF)	RKM	LE	Fertigkeit	EW(SF)	EW (SF+BF)	RKM
autom.	Wahrnehmung (Basis 12)		18		xx	(Bewegungsf.) Bewegen	[BF]	20		xx	(allg. Abent.F.) Heimlichkeit	[BF]	19	
	(Sprachen)					[Bewegen] Laufen	38	58			[Heiml.] Beschatten	13	32	
	Mittländisch	42	71			[Bewegen] Springen	34	54			[Heiml.] Tarnen	19	38	
xx	Conon	[BF]	29			[Bewegen] Balancieren	23	43			[Überl.t.] Orientierungsvermögen	38	57	
	Rajangay	8	30			[Heiml.] Schleichen	25	44			[Überlebenst.] Spurenlesen	14	14	
xx	Rai	[BF]	22			Hindernislauf	[KF]	63			[Diebest. / Bootsf / ÜT.] Knotenkunde	29	47	
		34	49		xx	Klettern	[BF]	40			[Menschk..] Überzeugungskraft	14	29	
xx		[BF]	15			Fassadenklettern	28	68			[Darstellung.] Verkleiden	19	19	
					xx	Reiten	[BF]	50			Überleben (Wald)	37	37	
						Paddeln	73	73			Stehlen	19	39	
	(Wissen)										Schlösser öffnen	34	52	
xx	Pflanzenkunde (Wald)	41	41			(Mus. Fert.) [Musik] Singen	20	44		xx	Diebesfähigkeiten	[BF]	18	
						Flöte	30	54			Erste Hilfe	36	53	
						Verführen	53	68			Allgemeine Heilkunde	[BF]	16	
	(Handwerk)					massieren	55	61			Gassen wissen	12	27	
xx	Stoff bearbeiten	[BF]	35		xx	Musik	[BF]	24		xx	Menschenkenntnis	[BF]	15	
xx	Lebensmittel verarbeiten	[BF]	35								Glücksspiel	10	25	
	Binnenfischerei	29	29			[Werfen] Jonglieren	0	24						
						[Bewegen] Akrobatik	20	40						
						(Trainingsfertigkeiten)								
	Wachgabe													

Beschreibung

Ilmaine Thurgat	Grünling (Nachgeb.), Nordwald, Wahlin	Dieb

Allgemeine Beschreibung:

Größe: 1,61	Haarfarbe: braun
Figur: zierlich	Augenfarbe: braun
Schulterbreite:	Hautteint: grün
Tiefe (Brust/HIntern):	Sexuelle Ausrichtung: Hetero (ältere),

Besitz

Geldmittel (befinden sich im Zweifelsfall in der Geldbörse am Waffengurt!) (1/10 GM = 1 SL = 10 BS)

Goldstücke (GS):	(je 15 g)	Wo?	Silberlinge (SL):	(je 20 g)	Wo?	Bronzemünzen(BM):	(je 5 g)	Wo?	Sonstiges:	Gew [kg]	Wo?
6			4								

Beweglicher Besitz (befindet sich im Zweifelsfall im Rucksack!)

Gegenstand	Gew [kg]	Wo?	Gegenstand	Gew [kg]	Wo?	Gegenstand	Gew [kg]	Wo?
Schlafmatte und Decke			Hose und Hemd			Dünnes (Sexy) Gewand		
Brettchen, Becher			Nordwaldisches Gewand			Parfüm		
Messer, Löffel			5 x Unterwäsche			Schmuck (1 GM)		
Topf, Pfanne			Grauer Umhang					
Gewürze			Stiefel					
Proviant			Gürtel					
Seil			Schwarze Kleidung					
Fackeln			Leichte Schuhe					
Kreide			Maske					
Verbandsmaterial			Handschuhe					
Spielkarten und Würfel								
Dietrich-Set								
Flöte								
Verbandsmaterial								
Gewichtssumme:			Gewichtssumme:			Gewichtssumme:		

Sonstiger Besitz (Tiere, sonstige Besitztümer, im Zweifelsfall nicht verfügbar)

Gegenstand	Wo?	Gegenstand	Wo?	Gegenstand	Wo?
Pferd					