

Galene Njaina (Geburtshelferinnenkaste), Wüstenzwergerin, Nbuuro Ktosa, (Die Grünen), Diebin

Kr (absolut) 42	Ges (absolut) 109	Schn (absolut) 95	Kons (absolut) 80	Int 93	Mt 74	Rv 56	Au 65	St 4	Stand 4	Sym (normal) 42	Sb (normal) 63	Abst	Zyn	nBel				
(relativ) Faktor: 62	(relativ) Faktor: 82	(relativ) Faktor: 91	(relativ) Faktor: 61	mag. Präsenz: 6			Zb: 4	Narben:		(variiert)	(variiert)	Sb-Basis: 53						
LP: Basis 26														KP-Max: mag regen.				
KP: Maximum 49														Basis: 21	KEH: 6			
Rechts:	Arm	Toleranz: 9	Schaden: 9	WM: 9	Hand	Toleranz: 5	Schaden: 5	WM: 5	Bein	Toleranz: 13	Schaden: 13	WM: 13	Fuß	Toleranz: 7	Schaden: 7	WM: 7	Hals/ Kopf	Toleranz: 7
Links:	Arm	Toleranz: 9	Schaden: 9	WM: 9	Hand	Toleranz: 5	Schaden: 5	WM: 5	Bein	Toleranz: 13	Schaden: 13	WM: 13	Fuß	Toleranz: 7	Schaden: 7	WM: 7	Schaden: 7	WM: 7
B-M	B-L	B-S	phk Res	lum Res	tem Res	phs Res	men Res	Figur: -4	Ihre Stimme ist nur ein krächzen. Sie kann reden, aber es klingt schrecklich. Sie ist eine Diebin und hat ihr Volk verlassen um der Strafe für ein Verbrechen zu entgehen.									
8	23	44	59	61	62	59	62	Größe: 102 cm	Sie ist (mal wieder) pleite.									
Gep-Abzug	Durchschn.	Gep-Abzug	Durchschn.	Gep-Abzug	Durchschn.	Basis	Basis	Basis	Basis	Basis	Gewicht: 18,9 kg							
						47	49	50	47	50	Marschgepäck: 9 kg							
Datum:								KFS	AFS									
AEP:								2000	5500	Geb.dat.:								

Kampf, Rüstung & Waffen

Abwehr: Basis (60) 67 mit Vert-Waffen:	IWB: 6 (Initiativ-Basiswert)	RAB: 17 (Reflex-Abwehr-Basis)	TFK: 12 (Treffer-Flächen-Korr.)	HGW: 59 Basis (34)	RBF: 1.687 (Rüst.-Behind.-Faktor)									
Rüstungsteile: (Standard-Version)	LLR, HS, IH, S	RS (Rumpf) 3	RS-Kopf 4	RS-Hals	Arm Rs / -EW 1	Bein Rs / -EW 1	±KP -2	Gewicht	Gep.-Gew.	- B-M	- B-L	- B-S	EW-Abz.	GMR
(Version 2)														

LE	Waffen- / Kampffert.	EW	RKM	Gew.[kg]	Waffe (KS, Technik)	EW	Mod EW	Max-Schaden	Bonus	GW-Z	GW-A	Mod GW-A	IW	Dom.	
autom.	ungelernte Kampftechnik	17			Ringen	25		1W6+1W7	-1		16		22	74	
	(KS = 13) Ringen [SF]	25			Dolch	38		1W9		17	13		29	77	
	(WS: 25 Nb: 8,33) Werfen [BF]	21			Einhandspeer	28		1W10		50	14		30	75	
xx	Stichwaffen	14			Zweihandspeer	28		1W7+1W8		50	18		34	75	
	Dolch	24													
xx	Spieß/Stangenwaffen	14													
	Speerstechen	14													
					Parierwaffe:			Max KS:	EH:	ZH:		Min GW(A):	EH:	ZH:	
					Schild:			Max KS / AW:				Strukt.-Sch.:			
LE	Waffen- / Kampffert.	EW	RKM	LE	Waffen- / Kampffert.	EW	RKM	LE	Waffen- / Kampffert.	EW	RKM	LE	Waffen- / Kampffert.	EW	RKM

Fertigkeiten, allgemein

LE	Fertigkeit	EW(SF)	EW (SF+BF)	RKM	LE	Fertigkeit	EW(SF)	EW (SF+BF)	RKM	LE	Fertigkeit	EW(SF)	EW (SF+BF)	RKM
autom.	Wahrnehmung (Basis. 21)	27			xx	(Bewegungsf.) Bewegen [BF]	30			xx	(allg. Abent.F.) Heimlichkeit [BF]	26		
	(Sprachen)					[Bewegen] Laufen	38	68			[Heiml.] Beschatten	10	36	
	Ketaim Ta	40	69			[Bewegen] Springen	30	60			[Heiml.] Tarnen	10	36	
	Ta Ktosa	2	31			[Bewegen] Balancieren	23	53			[Überl.t.] Orientierungsvermögen	44	56	
xx	Ta [BF]	29									[Überlebenst.] Spurenlesen	15	27	
	Ki Ja Me	34	49			[Heiml.] Schleichen	10				[Diebest. / Boots f / Üt.] Knotenkunde	29	41	
xx	Ki Ja Me [BF]	15			xx	Klettern [BF]	50				[Menschk..] Überzeugungskraft	14	24	
					xx	Reiten [BF]	42				[Darstellung.] Verkleiden	19	19	
						Echsenreiten	104				Überleben (Wüste)	31	43	
											Überleben (Reitervolk)	31	43	
											[Menschk..] Gassenwissen	10	20	
						(Handwerk)					[Menschk..] Glücksspiel	5	15	
					xx	Allgemeine Heilkunst [BF]	19				[Diebestechen] Stehlen	13	23	
						Erste Hilfe	44	63			[Diebest.] Schlösser öffnen	15	25	
						Medizin	13	32		xx	Menschenkenntnis [BF]	10		
						Massieren	47	66		xx	Diebestechen [BF]	8		
						Tierzucht	25	25		xx	Überlebenstechniken [BF]	12		
						(Wissen)								
xx	Psychologie [BF]	23			xx	Pflanzenkunde [BF]	23				(Mus. Fert.) [Musik] Singen	14	14	
	Sagenkunde (Wüste)	27	27			Pflanzenkunde (Wüste)	36	59			[Musik] Flöte	23	23	
	[Naturwissensch.] Anatomie	16	16											
	Tierkunde (Echsen)	33	33								[Werfen] Jonglieren	0	21	
						Wetter spüren					[Bewegen] Akrobatik	0	30	

