Eigenschaften

Erik Serius Numbit Talin Asparu — Zwerg, Sevis — Krieger

Kr (absolut)	Ges (absolut)	Schn (absolut)	Kons (absolut)	Int	Mt	Rv	Au	St	Stand	Sym (normal)	Sb (normal)	Abst	Zyn	nBel
75	83	73	103	64	61	50	61	57	59	42	63			
(relativ) 51 / Faktor:	(relativ) 66 / Faktor:	(relativ) 67 / Faktor:	(relativ) 86 / Faktor:		mag. Präsenz: 5	Zb:	Narben:			(variiert)	(variiert)	Sb-Basis: 53		

LP:	Basis 26												KP-Max: mag regen.						
KP:	Maximum 72																	Basis: 26	KEH: 8
Rechts:	Arm	Toleranz: 9	Schaden:	WM:	Hand	Toleranz: 4	Schaden:	WM:	Bein	Toleranz: 13	Schaden:	WM:	Fuß	Toleranz: 7	Schaden:	WM:	Hals/ Kopf	Toleranz: 7	
Links:	Arm	Toleranz: 9	Schaden:	WM:	Hand	Toleranz: 4	Schaden:	WM:	Bein	Toleranz: 13	Schaden:	WM:	Fuß	Toleranz: 7	Schaden:	WM:	Schaden:	WM:	

B-M	B-L	B-S	phk Res	lum Res	tem Res	phs Res	men Res
9	22	43	56	58	58	60	58
Gep-Abzug / Durchschn.	Gep-Abzug / Durchschn.	Gep-Abzug / Durchschn.	Basis 44	Basis 46	Basis 46	Basis 48	Basis 46

Datum:										KFS	AFS
AEP:										5750	1750

Figur: 1
Größe: 117 cm
Gewicht: 32,2 kg
Marschgepäck: 9 kg
Geb.dat.:

Kampf, Rüstung & Waffen

Abwehr:	Basis (56) 67	mit Vert-Waffen:	IWB: 7 (Initiativ-Basiswert)	RAB: 14 (Reflex-Abwehr-Basis)	TFK: 8 (Treffer-Flächen-Korr.)	HGW: Basis (51) 78	RBF: 1,003 (Rüst.-Behind.-Faktor)

Rüstungsteile:	RS (Rumpf)	RS-Kopf	RS-Hals	Arm Rs / -EW	Bein Rs / -EW	±KP	Gewicht	Gep.-Gew.	- B-M	- B-L	- B-S	EW-Abz.	GMR
(Standard-Version) LSR, LH, LHB, LA, LB	9	4	4	4	4	1			2	5	11	19	3
(Version 2)													
(Version 3)													

LE	Waffen- / Kampffert.	EW	RKM	Gew.[kg]	Waffe (KS, Technik)	EW	Mod EW	Max-Schaden	Bonus	GW-Z	GW-A	Mod GW-A	IW	Dom.
autom.	ungelernte Kampftechnik	19			Ringen	27		1W6+1W7			13	16	23	69
	(KS = 13) Ringen [SF]	27			Zweihandaxt	33		2W12		36	27	30	37	70
	(WS: 26 Nb: 8,66) Werfen [BF]	18			Bogen	45		1W12		50	22	25	32	
	Schlagwaffen	16												
	Zweihand-Axt	17												
	Bogen [BF]	21												
	Bogen [SF]	24												
					Parierwaffe 1:			Max KS:	EH:	ZH:	Min GW(A):		EH:	ZH:
					Parierwaffe 2:			Max KS:	EH:	ZH:	Min GW(A):		EH:	ZH:
					Schild:			Max KS / AW:			Strukt-Sch.:			
				LE	Waffen- / Kampffert.	EW	RKM	LE	Waffen- / Kampffert.				EW	RKM
					Kampf in Rüstung	19								

Fertigkeiten, allgemein

LE	Fertigkeit	EW(SF)	EW (SF+BF)	RKM	LE	Fertigkeit	EW(SF)	EW (SF+BF)	RKM	LE	Fertigkeit	EW(SF)	EW (SF+BF)	RKM
autom.	Wahrnehmung (Basis 12)		18		xx	(Bewegungsf.) Bewegen	[BF]	20		xx	(allg. Abent.F.) Heimlichkeit	[BF]	15	
	(Sprachen)					[Bewegen] Laufen	79	99			[Heiml.] Beschatten	0	15	
	Sewisisch	46	72			[Bewegen] Springen	31	51			[Heiml.] Tarnen	9	24	
xx	Serin	[BF]	26			[Bewegen] Balancieren	18	38			[Überl.t.] Orientierungsvermögen	23	39	
	Mari	30	46			[Heiml.] Schleichen	10	25			[Überlebenst.] Spurenlesen	13	29	
xx	Dwarg	[BF]	16			Bergsteigen	31	68			[Diebest. / Bootsf / ÜT.] Knotenkunde	26	42	
		31	46		xx	Klettern	[BF]	37			[Menschk..] Überzeugungskraft	11	11	
xx		[BF]	15		xx	Reiten	[BF]	35			[Darstellung.] Verkleiden	16	16	
	Sevisisch L/S	11	22								Erste Hilfe	29	29	
xx	Serin L/S	[BF]	11							xx	Überlebenstechnik	[BF]	16	
	Mari L/S	11	22			(Handwerk)					Gassen wissen	14	14	
xx	Dwarg L/S	[BF]	11		xx	Metall bearbeiten	[BF]	29						
						Waffen schmied	30	59						
	(Wissen)					Steinmetz	41	41			(Mus. Fert.) [Musik] Singen	18	18	
xx	Sagenkunde	[BF]	28											
xx	Geschichte	[BF]	21											
	(Trainingsfertigkeiten)										[Werfen] Jonglieren	0	18	
						Unsichtbare spüren					[Bewegen] Akrobatik	15	35	

Beschreibung

Erik Serius Numbit Talin Asparu	Zwerg, Sevis	Krieger

Allgemeine Beschreibung:

Größe: 1,17	Haarfarbe: blond
Figur: schlank	Augenfarbe: grau
Schulterbreite:	Hautteint: hell
Tiefe (Brust/HIntern):	Sexuelle Ausrichtung: Hetero,

Besitz

Geldmittel (befinden sich im Zweifelsfall in der Geldbörse am Waffengurt!) (1/10 GM = 1 SL = 10 BS)

Goldstücke (GS):	(je 15 g)	Wo?	Silberlinge (SL):	(je 20 g)	Wo?	Bronzemünzen(BM):	(je 5 g)	Wo?	Sonstiges:	Gew [kg]	Wo?
2			7								

Beweglicher Besitz (befindet sich im Zweifelsfall im Rucksack!)

Gegenstand	Gew [kg]	Wo?	Gegenstand	Gew [kg]	Wo?	Gegenstand	Gew [kg]	Wo?
Schlafmatte und Decke			2 x Hose und Wams			Edelstein der Mari		
Brettchen, Becher			5 x Unterwäsche					
Messer, Löffel			Grauer Umhang					
Seil			Stiefel					
Fackeln			Gürtel					
Kreide								
Verbandsmaterial								
Geschichtsbuch (Darinisch)								
Striegel und Bürste fürs Pferd								
Gewichtssumme:			Gewichtssumme:			Gewichtssumme:		

Sonstiger Besitz (Tiere, sonstige Besitztümer, im Zweifelsfall nicht verfügbar)

Gegenstand	Wo?	Gegenstand	Wo?	Gegenstand	Wo?
Pferd					