Eigenschaften

Berilac Darubin, Hobbit, Neu Auen, Hexer

Kr (absolut)	Ges (absolut)	Schn (absolut)	Kons (absolut)	Int	Mt	Rv	Au	St	Stand	Sym (normal)	Sb (normal)	Abst	Zyn	nBel
33	103	102	80	97	98	58	48	4	28	85	43			
(relativ) 11 / Faktor:	(relativ) 58 / Faktor:	(relativ) 83 / Faktor:	(relativ) 61 / Faktor:		mag. Präsenz: 6	Zb: 5	Narben:			(variiert)	(variiert)	Sb-Basis: 35		

LP:	Basis 24												KP-Max: mag regen.						
KP:	Maximum 45																	Basis: 21	KEH: 6
Rechts:	Arm	Toleranz: 8	Schaden:	WM:	Hand	Toleranz: 4	Schaden:	WM:	Bein	Toleranz: 12	Schaden:	WM:	Fuß	Toleranz: 6	Schaden:	WM:	Hals/ Kopf	Toleranz: 6	
Links:	Arm	Toleranz: 8	Schaden:	WM:	Hand	Toleranz: 4	Schaden:	WM:	Bein	Toleranz: 12	Schaden:	WM:	Fuß	Toleranz: 6	Schaden:	WM:	Schaden:	WM:	

B-M	B-L	B-S	phk Res	lum Res	tem Res	phs Res	men Res
8	22	44	56	61	63	61	65
Gep-Abzug / Durchschn.	Gep-Abzug / Durchschn.	Gep-Abzug / Durchschn.	Basis 44	Basis 49	Basis 51	Basis 49	Basis 53

Datum:										KFS	AFS
AEP:										1500	3500

Figur: -2
Größe: 88 cm
Gewicht: 13,8 kg
Marschgepäck: 4 kg
Geb.dat.:

Kontakt zu seiner Fee

Kampf, Rüstung & Waffen

Abwehr: Basis (62) 68 | mit Vert-Waffen: | **IWB:** 6 (Initiativ-Basiswert) | **RAB:** 19 (Reflex-Abwehr-Basis) | **TFK:** 15 (Treffer-Flächen-Korr.) | **HGW:** Basis (26) 48 | **RBF:** 1,426 (Rüst.-Behind.-Faktor)

Rüstungsteile:	RS (Rumpf)	RS-Kopf	RS-Hals	Arm Rs / -EW	Bein Rs / -EW	±KP	Gewicht	Gep.-Gew.	- B-M	- B-L	- B-S	EW-Abz.	GMR
(Standard-Version) LLR, LH	3	4									1		
(Version 2)													
(Version 3)													

LE	Waffen- / Kampffert.	EW	RKM	Gew.[kg]	Waffe (KS, Technik)	EW	Mod EW	Max-Schaden	Bonus	GW-Z	GW-A	Mod GW-A	IW	Dom.
autom.	ungelernte Kampftechnik	17			Ringen	22		1W6	-1		11		17	76
	(KS = 6) Ringen [SF]	22			Kampfstab	43		1W6	1	25	14		20	80
	(WS: 24 Nb: 8) Werfen [BF]	20												
	Stab und Keulenkampf	16												
	Zweihändiger Kampfstab	27												
					Parierwaffe 1:			Max KS:	EH:	ZH:	Min GW(A):		EH:	ZH:
					Parierwaffe 2:			Max KS:	EH:	ZH:	Min GW(A):		EH:	ZH:
					Schild:			Max KS / AW:			Strukt-Sch.:			
				LE	Waffen- / Kampffert.	EW	RKM	LE	Waffen- / Kampffert.				EW	RKM

Fertigkeiten, allgemein

LE	Fertigkeit	EW(SF)	EW (SF+BF)	RKM	LE	Fertigkeit	EW(SF)	EW (SF+BF)	RKM	LE	Fertigkeit	EW(SF)	EW (SF+BF)	RKM
autom.	Wahrnehmung (Basis 18)		23		xx	(Bewegungsf.) Bewegen	[BF]	20		xx	(allg. Abent.F.) Heimlichkeit	[BF]	23	
	(Sprachen)					[Bewegen] Laufen	80	100			[Heiml.] Beschatten	0	23	
	Zenti	43	73			[Bewegen] Springen	29	49			[Heiml.] Tarnen	0	23	
xx	Dwarg	[BF]	30			[Bewegen] Balancieren	0	20			[Überl.t.] Orientierungsvermögen	29	53	
	Nesisisch	14	38		xx	Reiten	[BF]	42			[Überlebenst.] Spurenlesen	15	39	
xx	Serin	[BF]	24			[Heiml.] Schleichen	23	46			[Diebest. / Bootsf / ÜT.] Knotenkunde	30	54	
		35	50		xx	Klettern	[BF]	41			[Menschk..] Überzeugungskraft	18	31	
xx		[BF]	15		xx	Bewegen im Wasser	[BF]	35			[Darstellung.] Verkleiden	20	20	
	Serin L/S	[BF]	18								[Menschk..] Gassenwissen	21	34	
		18	36							xx	Allgemeine Heilkunde	[BF]	18	
	(Wissen)					(Handwerk)					Erste Hilfe	38	56	
	Religionskunde (Feen)	31	31		xx	Lebensmittel verarbeiten	[BF]	28		xx	Überlebenstechnik	[BF]	24	
	Magiekunde (Feen)	37	60			Kochen	33	61		xx	Menschenkenntnis	[BF]	13	
xx	Magiekunde	[BF]	23			Schnitzen	29	29						
xx	Pflanzenkunde	[BF]	22											
											(Mus. Fert.) [Musik] Singen	17	17	
						(Trainingsfertigkeiten)								
											[Werfen] Jonglieren	0	20	
						Unsichtbare spüren					[Bewegen] Akrobatik	0	20	

Hexen/r

Berilac Darubin,	Hobbit, Neu Auen,	Hexer

Allgemeine Beschreibung:

Größe: 88	Haarfarbe: rotbraun	Kann nur krächzen, klein und dürr im roten Umhang	Feuer muss immer brennen
Figur: mager	Augenfarbe: braun		Sonst verliert er seine
Schulterbreite:	Hautteint: hell		Zauberkraft
Tiefe (Brust/Hintern):	Sexuelle Ausrichtung: hetero		

	Band des Zirkels			Kult/Zirkel: freier Hexer	Fee(n): Ulina
	Feenkraft:			Status im Kult: einfacher Hexer	Feuer: im feuerfesten Gefäs dabei

MFS: 2500	**MP:**	Max: 65												**LE:**		**EW: Zaubern: 28**
IWB(Magie):																**Feengnade: 5**

Stufe	Spruch	EW	BF+SF	Spruch	EW	BF+SF	Spruch	EW	BF+SF	Spruch	EW	BF+SF
1	**Gedanken lesen**	**22**	**50**									
Kosten:	**Entzünden**	**22**	**50**									
5 MP	**Unsichtbar**	**22**	**50**									
je Opfer												
2	**Fliegen**	**22**	**50**									
Kosten:	**Öfnnen**	**22**	**50**									
10 MP	**Heilung**	**21**	**49**									
3												
4												
5												

Material	Vorbereitete Utensilien	Material	Vorbereitete Utensilien
Tinte und Papier (5)			
Schlüssel (5)			

Beschreibung

Berilac Darubin,	Hobbit, Neu Auen,	Hexer

Allgemeine Beschreibung:

Größe: 88	Haarfarbe: rotbraun	Kann nur krächzen, klein und dürr im roten Umhang
Figur: mager	Augenfarbe: braun	
Schulterbreite:	Hautteint: hell	
Tiefe (Brust/Hintern):	Sexuelle Ausrichtung: hetero	

Besitz

Geldmittel (befinden sich im Zweifelsfall in der Geldbörse am Waffengurt!) (1/10 GM = 1 SL = 10 BS)

Goldstücke (GS):	(je 15 g)	Wo?	Silberlinge (SL):	(je 20 g)	Wo?	Bronzemünzen(BM):	(je 5 g)	Wo?	Sonstiges:	Gew [kg]	Wo?
5			3								

Beweglicher Besitz (befindet sich im Zweifelsfall im Rucksack!)

Gegenstand	Gew [kg]	Wo?	Gegenstand	Gew [kg]	Wo?	Gegenstand	Gew [kg]	Wo?
Verbandszeug			2 x Hemd + Wams			Behältnis für Feuer, mit Feuer		
Heilkräuter			2 x Hose					
Hexenbuch			5 x Unterwäsche					
Schlafmatte + Decke			Feste Stiefel					
Löffel + Messer			Gürtel					
Holzschale, Brettchen, Becher			Roter Umhang					
Topf, Pfanne, Kochlöffel			Amulett mit Bildnis der Fee					
Schnitzmesser			Wanderstab					
Seil								
Fakeln								
Gewichtssumme:			Gewichtssumme:			Gewichtssumme:		

Sonstiger Besitz (Tiere, sonstige Besitztümer, im Zweifelsfall nicht verfügbar)

Gegenstand	Wo?	Gegenstand	Wo?	Gegenstand	Wo?
Pferd					