Eigenschaften

Asiros Useit Nephine (Asiros Useit, Sohn der Nephine) Weißnixer, Tehime Krieger

Kr (absolut)	Ges (absolut)	Schn (absolut)	Kons (absolut)	Int	Mt	Rv	Au	St	Stand	Sym (normal)	Sb (normal)	Abst	Zyn	nBel
57	109	113	77	68	48	59	61	101	70	50	45			
(relativ) 55 / Faktor:	(relativ) 98 / Faktor:	(relativ) 86 / Faktor:	(relativ) 75 / Faktor:		mag. Präsenz: 5	Zb: 8	Narben:			(variiert)	(variiert)	Sb-Basis: 35		

LP:	Basis 33												KP-Max: mag regen.						
KP:	Maximum 62																	Basis: 20	KEH: 7
Rechts:	Arm	Toleranz: 11	Schaden:	WM:	Hand	Toleranz: 5	Schaden:	WM:	Bein	Toleranz: 16	Schaden:	WM:	Fuß	Toleranz: 8	Schaden:	WM:	Hals/ Kopf	Toleranz: 8	
Links:	Arm	Toleranz: 11	Schaden:	WM:	Hand	Toleranz: 5	Schaden:	WM:	Bein	Toleranz: 16	Schaden:	WM:	Fuß	Toleranz: 8	Schaden:	WM:	Schaden:	WM:	

B-M	B-L	B-S	phk Res	lum Res	tem Res	phs Res	men Res
43	24	43	55	60	58	57	57
Gep-Abzug / Durchschn.	Gep-Abzug / Durchschn.	Gep-Abzug / Durchschn.	Basis 43	Basis 48	Basis 46	Basis 45	Basis 45

Datum:																			
AEP:																			

KFS	AFS
4500	3000

Figur: - 7
Größe: 161 cm
Gewicht: 45,9 kg
Marschgepäck: 7 kg
Geb.dat.:

Kampf, Rüstung & Waffen

Abwehr: Basis (52) 62	mit Vert-Waffen: Speer: 69	IWB: 6 (Initiativ-Basiswert)	RAB: 14 (Reflex-Abwehr-Basis)	TFK: 4 (Treffer-Flächen-Korr.)	HGW: Basis (52) 80	RBF: 1,167 (Rüst.-Behind.-Faktor)

Rüstungsteile:		RS (Rumpf)	RS-Kopf	RS-Hals	Arm Rs / -EW	Bein Rs / -EW	±KP	Gewicht	Gep.-Gew.	- B-M	- B-L	- B-S	EW-Abz.	GMR
(Standard-Version)	LR, LH, LA2, LB2	5	4		2	2				0	2	6	9	1
(Version 2)	LR, LH, LA2	4	4		2					0	1	2	6	1
(Version 3)														

LE	Waffen- / Kampffert.	EW	RKM
autom.	ungelernte Kampftechnik	19	
	(KS = 10) Ringen [SF]	28	
	(WS: 27 Nb: 9) Werfen [BF]	21	
	Spieß- und Stangenwaffen	23	
	Speer stechen	31	
	Speer werfen	35	

Gew.[kg]	Waffe (KS, Technik)	EW	Mod EW	Max-Schaden	Bonus	GW-Z	GW-A	Mod GW-A	IW	Dom.
	Ringen	28	26	1W10			12	13	19	77
	Zweihandspeer stechen	54	52	1W12	2	50	13	14	20	83
	Einhandspeer stechen	54	52	1W8	2	50	11	12	18	83
	Speer werfen	56	54	1W7	1	27	19	20	26	
	Ringen	28		1W10			12	13	19	77
	Zweihandspeer stechen	54		1W12	2	50	13	14	20	84
	Einhandspeer stechen	54		1W8	2	50	11	12	18	84
	Speer werfen	56		1W7	1	27	19	20	26	84
	Parierwaffe 1:	8		Max KS:	EH:	ZH:	Min GW(A):		EH:	ZH:
	Parierwaffe 2:			Max KS:	EH:	ZH:	Min GW(A):		EH:	ZH:
	Schild:			Max KS / AW:			Strukt-Sch.:			

LE	Waffen- / Kampffert.	EW	RKM
	Kampf in Rüstung	7	

LE	Waffen- / Kampffert.	EW	RKM

Fertigkeiten, allgemein

LE	Fertigkeit	EW(SF)	EW (SF+BF)	RKM
autom.	Wahrnehmung (Basis 10)		16	
	(Sprachen)			
	Tehim	47	74	
xx	Nordnixisch	[BF]	27	
	Deemane	35	62	
xx	Simain	[BF]	17	
		32	47	
xx		[BF]	15	
	(Wissen)			
xx	Sagenkunde	[BF]	17	
	Religionskunde (Tehime)	16	16	
	Geschichtsk. (Mittelmeer)	17	17	
	(Trainingsfertigkeiten)			

LE	Fertigkeit	EW(SF)	EW (SF+BF)	RKM
xx	(Bewegungsf.) Bewegen	[BF]	20	
	[Bewegen] Laufen	39	59	
	[Bewegen] Springen	32	52	
	[Bewegen] Balancieren	32	52	
	[Heiml.] Schleichen	25	43	
	Paddeln	65	65	
xx	Klettern	[BF]	42	
xx	Reiten	[BF]	51	
xx	Bewegen im Wasser	[BF]	46	
	(Handwerk)			
xx	Fischerei	[BF]	24	
	Küsten fischerei	26	50	
xx	Lebensmittel zu bereiten	[BF]	16	
xx	Stoff bearbeitenh	[BF]	18	
	Wasser atmen			

LE	Fertigkeit	EW(SF)	EW (SF+BF)	RKM
xx	(allg. Abent.F.) Heimlichkeit	[BF]	18	
	[Heiml.] Beschatten	0	18	
	[Heiml.] Tarnen	23	41	
	[Überl.t.] Orientierungsvermögen	24	42	
	[Überlebenst.] Spurenlesen	25	43	
	[Diebest. / Bootsf / ÜT.] Knotenkunde	27	45	
	[Menschk..] Überzeugungskraft	12	12	
	[Darstellung.] Verkleiden	17	17	
	Erste Hilfe	35	35	
xx	Überlebenstechnik	[BF]	18	
	Überleben (Küste)	21	39	
	(Mus. Fert.) [Musik] Singen	49	70	
xx	Musik	[BF]	21	
	[Werfen] Jonglieren	0	21	
	[Bewegen] Akrobatik	29	49	

Beschreibung

Asiros Useit Nephine (Asiros Useit, Sohn der Nephine) Weißnixer, Tehime Krieger

Allgemeine Beschreibung:

Größe: 1,61	Haarfarbe: grün (lang)
Figur: sehr schlank	Augenfarbe: dunkelblau
Schulterbreite:	Hautteint: hell, perlmutt
Tiefe (Brust/HIntern):	Sexuelle Ausrichtung: Hetero

Besitz

Geldmittel (befinden sich im Zweifelsfall in der Geldbörse am Waffengurt!) (1/10 GM = 1 SL = 10 BS)

Goldstücke (GS):	(je 15 g)	Wo?	Silberlinge (SL):	(je 20 g)	Wo?	Bronzemünzen(BM):	(je 5 g)	Wo?	Sonstiges:	Gew [kg]	Wo?
7											

Beweglicher Besitz (befindet sich im Zweifelsfall im Rucksack!)

Gegenstand	Gew [kg]	Wo?	Gegenstand	Gew [kg]	Wo?	Gegenstand	Gew [kg]	Wo?
Schlafmatte und Decke			2 x Hose aus Leder					
Brettchen, Becher			2 x Lendenschurz					
Messer, Löffel			2 x Hemd (bestickt)					
Seil			5 x Unterwäsche					
Lampe + Öl			Umhang					
Striegel, Bürste fürs Pferd			Stiefel					
Verbandsmaterial			Gürtel					
Angel			Weiche Schuhe					
Fischnetz								
Kreide								
Bunte Kieselsteine								
Nähzeug								
Kochtopf, Pfanne								
5 Vogel-Federn								
Schmuck aus Muscheln + Steinen								
Ketten mit Edelsteinen (3GM)								
Amulett seiner Göttin (1GM)								
Pflegeset für den Adler								
Gewichtssumme:			Gewichtssumme:			Gewichtssumme:		

Sonstiger Besitz (Tiere, sonstige Besitztümer, im Zweifelsfall nicht verfügbar)

Gegenstand	Wo?	Gegenstand	Wo?	Gegenstand	Wo?
Pferd					
Zahmer Seeadler					