Eigenschaften

Annemarie Bendin	Hobbitin, Neu Auen	Gärtnerin

Kr (absolut)	Ges (absolut)	Schn (absolut)	Kons (absolut)	Int	Mt	Rv	Au	St	Stand	Sym (normal)	Sb (normal)	Abst	Zyn	nBel
53	111	106	96	99	70	61	90	31	39	85	43			
(relativ) 78 / Faktor:	(relativ) 77 / Faktor:	(relativ) 92 / Faktor:	(relativ) 93 / Faktor:		mag. Präsenz: 5	Zb: 6	Narben:			(variiert)	(variiert)	Sb-Basis: 33		

LP:	Basis 27												KP-Max: mag regen.						
KP:	Maximum 48																	Basis: 24	KEH: 7
Rechts:	Arm	Toleranz: 14	Schaden:	WM:	Hand	Toleranz: 7	Schaden:	WM:	Bein	Toleranz: 21	Schaden:	WM:	Fuß	Toleranz: 11	Schaden:	WM:	Hals/ Kopf	Toleranz: 11	
Links:	Arm	Toleranz: 14	Schaden:	WM:	Hand	Toleranz: 7	Schaden:	WM:	Bein	Toleranz: 21	Schaden:	WM:	Fuß	Toleranz: 11	Schaden:	WM:	Schaden:	WM:	

B-M	B-L	B-S	phk Res	lum Res	tem Res	phs Res	men Res
9	24	41	60	60	61	61	62
Gep-Abzug / Durchschn.	Gep-Abzug / Durchschn.	Gep-Abzug / Durchschn.	Basis 48	Basis 48	Basis 49	Basis 49	Basis 50

Datum:										KFS	AFS
AEP:										1500	6000

Figur: -1
Größe: 92 cm
Gewicht: 17,2 kg
Marschgepäck: 7 kg
Geb.dat.:

Kampf, Rüstung & Waffen

Abwehr: Basis (62) 68	mit Vert-Waffen:	IWB: 6 (Initiativ-Basiswert)	RAB: 19 (Reflex-Abwehr-Basis)	TFK: 14 (Treffer-Flächen-Korr.)	HGW: Basis (43) 71	RBF: 1,148 (Rüst.-Behind.-Faktor)

Rüstungsteile:		RS (Rumpf)	RS-Kopf	RS-Hals	Arm Rs / -EW	Bein Rs / -EW	±KP	Gewicht	Gep.-Gew.	- B-M	- B-L	- B-S	EW-Abz.	GMR
(Standard-Version)	LH, lLR	3	4				-2			0	0	1		
(Version 2)														

LE	Waffen- / Kampffert.	EW	RKM	Gew.[kg]	Waffe (KS, Technik)	EW	Mod EW	Max-Schaden	Bonus	GW-Z	GW-A	Mod GW-A	IW	Dom.
autom.	ungelernte Kampftechnik	17			Ringen	28		1W9			12		18	80
	(KS = 9) Ringen [SF]	28			Dolch	53		1W7	2	15	11		17	85
	(WS: 26 Nb: 8,66) Werfen [BF]	21												
	Stichwaffen	20												
	Dolch	33												
					Parierwaffe:			Max KS:	EH:	ZH:	Min GW(A):		EH:	ZH:
					Schild:			Max KS / AW:			Strukt-Sch.:			
				LE	Waffen- / Kampffert.	EW	RKM	LE	Waffen- / Kampffert.				EW	RKM

Fertigkeiten, allgemein

LE	Fertigkeit	EW(SF)	EW (SF+BF)	RKM	LE	Fertigkeit	EW(SF)	EW (SF+BF)	RKM	LE	Fertigkeit	EW(SF)	EW (SF+BF)	RKM
autom.	Wahrnehmung (Basis. 18)		24		xx	(Bewegungsf.) Bewegen	[BF]	20		xx	(allg. Abent.F.) Heimlichkeit	[BF]	21	
	(Sprachen)					[Bewegen] Laufen	40	60			[Heiml.] Beschatten	15	36	
	Auenska	44	74			[Bewegen] Springen	31	51			[Heiml.] Tarnen	15	36	
xx	Troll	[BF]	30			[Bewegen] Balancieren	24	44			[Überl.t.] Orientierungsvermögen	30	55	
	Nesisisch	20	45		xx	Reiten	[BF]	51			[Überlebenst.] Spurenlesen	15	40	
xx	Serin	[BF]	25			[Heiml.] Schleichen	18	39			[Diebest. / Bootsf / ÜT.] Knotenkunde	30	55	
	Heonisch	35	50		xx	Klettern	[BF]	42			[Menschk..] Überzeugungskraft	18	30	
xx	Heonisch	[BF]	15		xx	Wagen lenken	[BF]	36			[Darstellung.] Verkleiden	20	20	
		35	50		xx	Bewegen im Wasser	[BF]	39		xx	Allgemeine Heilkunde	[BF]	19	
		[BF]	15			Schwimmen	47	86			Erste Hilfe	38	57	
	Nesisisch L/S	18	36			Pferde reiten		83		xx	Überlebenstechnik	[BF]	25	
xx	Serin L/S	[BF]	18			Pfredewagen lenken		67			Gassenwissen	15	27	
	Auenska L/S	18	36							xx	Trollkenntnis	[BF]	12	
xx	Troll L/S	[BF]	18			(Wissen)								
	Heonisch L/S	18	36		xx	Pflanzenkunde	[BF]	31						
xx	Heonisch L/S	[BF]	18			Sagenkunde (Neu Auen)	35	60						
		18	36			Wetterkunde	23	42						
xx		[BF]	18			Pflanzenkunde (Garten)	41	72						
	(Handwerk)					Pferdekunde	32	32			(Mus. Fert.) [Musik] Singen	9		
	Gärtnerei	50	90		xx	Sagenkunde	[BF]	25						
xx	Landwirtschaft	[BF]	40		xx	Geschichtskunde	[BF]	23						
	Kochen	34	34		xx	Magiekunde	[BF]	24			[Werfen] Jonglieren			
	Unsichtbare Spüren					Naturwissenschaft	[BF]	19			[Bewegen] Akrobatik			

Beschreibung

Annemarie Bendin	Hobbitin, Neu Auen	Gärtnerin

Allgemeine Beschreibung:

Größe: 92	Haarfarbe: braun
Figur: Schlank	Augenfarbe: dunkelbraun
Schulterbreite:	Hautteint: blass
Tiefe (Brust/Hintern):	Sexuelle Ausrichtung:Hetera

Besitz

Geldmittel (befinden sich im Zweifelsfall in der Geldbörse am Waffengurt!) (1/10 GM = 1 SL = 10 BS)

Goldstücke (GS):	(je 15 g)	Wo?	Silberlinge (SL):	(je 20 g)	Wo?	Bronzemünzen(BM):	(je 5 g)	Wo?	Sonstiges:	Gew [kg]	Wo?
4			5								

Beweglicher Besitz (befindet sich im Zweifelsfall im Rucksack!)

Gegenstand	Gew [kg]	Wo?	Gegenstand	Gew [kg]	Wo?	Gegenstand	Gew [kg]	Wo?
Bücher:			2 x Kleid + Schürze			Schlafmatte + Decke		
Sagen			5 x Unterwäsche			Seil		
Geschichte			Stiefel			Abblendbare Lampe		
Magie			Gürtel			Feuerstein + Zunder		
Kulturen			Umhang			Proviant		
Gärtnerei			Haarbänder + -spangen					
Kochbuch			Perlenkette (2GM)					
			Brosche (1GM)					
Notizbuch								
Schreibfeder + Tinte								
Griffel								
Gartenschere + Blumensamen								
Handschuhe								
Topf, Kochlöffel, Pfanne								
Besteckt + Geschirr								
Gewichtssumme:			Gewichtssumme:			Gewichtssumme:		

Sonstiger Besitz (Tiere, sonstige Besitztümer, im Zweifelsfall nicht verfügbar)

Gegenstand	Wo?	Gegenstand	Wo?	Gegenstand	Wo?
Pferd					
Wagen					
Matratze, Truhe und Bank im Wagen					