Eigenschaften

Aireene Luwarth — Luftelfe, Einsiedlerin, Ki Ja — Gauklerin

Kr (absolut)	Ges (absolut)	Schn (absolut)	Kons (absolut)	Int	Mt	Rv	Au	St	Stand	Sym (normal)	Sb (normal)	Abst	Zyn	nBel
8	138	151	70	85	47	93	93	56	96	52	47			
(relativ) 27 / Faktor:	(relativ) 97 / Faktor:	(relativ) 94 / Faktor:	(relativ) 61 / Faktor:		mag. Präsenz: 5	Zb: 15	Narben:			(variiert)	(variiert)	Sb-Basis: 37		

LP:	Basis 17												KP-Max: mag regen.						
KP:	Maximum 49																	Basis: 19	KEH: 6
Rechts:	Arm	Toleranz: 6	Schaden:	WM:	Hand	Toleranz: 3	Schaden:	WM:	Bein	Toleranz: 9	Schaden:	WM:	Fuß	Toleranz: 5	Schaden:	WM:	Hals/ Kopf	Toleranz: 5	
Links:	Arm	Toleranz: 6	Schaden:	WM:	Hand	Toleranz: 3	Schaden:	WM:	Bein	Toleranz: 9	Schaden:	WM:	Fuß	Toleranz: 5	Schaden:	WM:	Schaden:	WM:	

B-M	B-L	B-S	phk Res	lum Res	tem Res	phs Res	men Res
8	24	46	52	59	59	56	58
Gep-Abzug / Durchschn.	Gep-Abzug / Durchschn.	Gep-Abzug / Durchschn.	Basis 40	Basis 47	Basis 47	Basis 44	Basis 46

Datum:	KFS	AFS	Figur: -6
AEP:	2250	5250	Größe: 11 cm
			Gewicht: 0,2 kg
			Marschgepäck: 1 kg
			Geb.dat.:

Sie wuchs in Ki Ja auf.

Kampf, Rüstung & Waffen

Abwehr:	Basis (77) 85	mit Vert-Waffen:	IWB: 3 (Initiativ-Basiswert)	RAB: 50 (Reflex-Abwehr-Basis)	TFK: 63 (Treffer-Flächen-Korr.)	HGW: Basis (7) 6	RBF: 0,693 (Rüst.-Behind.-Faktor)

Rüstungsteile:		RS (Rumpf)	RS-Kopf	RS-Hals	Arm Rs / -EW	Bein Rs / -EW	±KP	Gewicht	Gep.-Gew.	- B-M	- B-L	- B-S	EW-Abz.	GMR
(Standard-Version)	Kleidung	1			1	1	-2							
(Version 2)														

LE	Waffen- / Kampffert.	EW	RKM	Gew.[kg]	Waffe (KS, Technik)	EW	Mod EW	Max-Schaden	Bonus	GW-Z	GW-A	Mod GW-A	IW	Dom.
autom.	ungelernte Kampftechnik	17			Ringen	0		0	-3		7		10	110
	(KS = 0) Ringen [SF]	-1			Zweihandspeer	52		1W5	2	50	9		12	120
	(WS: 25 Nb: 8,33) Werfen [BF]	24			Wurfspeer	58		1W2	1	25	16		19	122
	Speer werfen	34												
	Speer stechen	30												
	Spieß und Stangenwaffen	22												
					Parierwaffe:			Max KS:	EH:	ZH:	Min GW(A):		EH:	ZH:
					Schild:			Max KS / AW:			Strukt-Sch.:			
				LE	Waffen- / Kampffert.	EW	RKM	LE	Waffen- / Kampffert.				EW	RKM
					Scharf schiessen, Speer	35								

Fertigkeiten, allgemein

LE	Fertigkeit	EW(SF)	EW (SF+BF)	RKM	LE	Fertigkeit	EW(SF)	EW (SF+BF)	RKM	LE	Fertigkeit	EW(SF)	EW (SF+BF)	RKM
autom.	Wahrnehmung (Basis 12)		18		xx	(Bewegungsf.) Bewegen	[BF]	43		xx	(allg. Abent.F.) Heimlichkeit	[BF]	30	
	(Sprachen)					[Bewegen] Laufen	42	85			[Heiml.] Beschatten	0	34	
	Mehen	50	79			[Bewegen] Springen	30	73			[Heiml.] Tarnen	0	34	
xx	Mehen	[BF]	29			[Bewegen] Balancieren	0	43			[Überl.t.] Orientierungsvermögen	30	53	
	Ki Ja Me	48	69			Fliegen	85	128			[Überlebenst.] Spurenlesen	30	53	
xx	Ki Ja Me	[BF]	21			[Heiml.] Schleichen	16	50			[Diebest. / Bootsf / ÜT.] Knotenkunde	29	52	
		34	49		xx	Klettern	[BF]	48			[Menschk..] Überzeugungskraft	14	14	
xx		[BF]	15		xx	Reiten	[BF]	53			[Darstellung.] Verkleiden	19	45	
	Ki Ja Me L/S	15	30			Vogel reiten		80			Fallenkunde	21	44	
xx	Ki Ja Me L/S	[BF]	15							xx	Überlebenstechniken	[BF]	23	
						(Handwerk)					Überleben (Wald)	26	49	
						Bautechnik (Gebäudebau)	29	29						
					xx	Holz bearbeiten	[BF]	27						
						Imkerei	51	51			(Mus. Fert.) [Musik] Singen	19	45	
					xx	Stoff bearbeiten	[BF]	30			Harfe	35	61	
					xx	Ton verarbeiten	[BF]	27		xx	Musik	[BF]	26	
						(Wissen)					Tanzen	44	70	
	(Wissen)									xx	Darstellung	[BF]	26	
xx	Pflanzenkunde	[BF]	18											
xx	Tierkunde	[BF]	16											
	Tierkunde (Vögel)	27	43											
						Musische Begabung					[Werfen] Jonglieren	26	50	
						Nachtsicht					[Bewegen] Akrobatik	0	43	

Beschreibung

Aireene Luwarth	Luftelfe, Einsiedlerin, Ki Ja	Gauklerin

Allgemeine Beschreibung:

Größe: 11 cm	Haarfarbe: Weiß mit Blaustich
Figur: zierlich	Augenfarbe: hellblau
Schulterbreite:	Hautteint: blass
Tiefe (Brust/HIntern):	Sexualität): Lesbisch

Besitz

Geldmittel (befinden sich im Zweifelsfall in der Geldbörse am Waffengurt!) (1/10 GM = 1 SL = 10 BS)

Goldstücke (GS):	(je 15 g)	Wo?	Silberlinge (SL):	(je 20 g)	Wo?	Bronzemünzen(BM):	(je 5 g)	Wo?	Sonstiges:	Gew [kg]	Wo?
45											

Beweglicher Besitz (befindet sich im Zweifelsfall im Rucksack!)

Gegenstand	Gew [kg]	Wo?	Gegenstand	Gew [kg]	Wo?	Gegenstand	Gew [kg]	Wo?
Jonglierbälle und -Keulen		Schwan	Feuerstein und Zunder		Tasche	Satteltaschen für Schwan		
Harfe		Schwan	Bunte Steine		Tasche	Umhängetasche		
2. Harfe		Schwan						
Magischer Lautsprecher		Schwan						
2 x Auftrittskostüm		Schwan						
Bunte Tücher		Schwan						
Schlafnest		Schwan						
Decken und Kissen		Schwan						
Zelt		Schwan						
Besteck		Schwan						
Geschirr		Schwan						
Pfanne		Schwan						
Topf		Schwan						
Seil		Schwan						
Abblendbare Lampe		Schwan						
Tee		Schwan						
Honigvorrat (40 Portionen)		Schwan						
Pflegemittel für Schwäne		Schwan						
Reitzeug für Schwäne		Schwan						
2 x Elfenkleider		Schwan						
Festtagsgewand + Schuhe		Schwan						
5 x Wäsche		Schwan						
Dünner Mantel		Schwan						
Warmer Mantel		Schwan						
Schmuck (4 GM)		Schwan						
Nachthemd		Schwan						
Gewichtssumme:			Gewichtssumme:			Gewichtssumme:		

Sonstiger Besitz (Tiere, sonstige Besitztümer, im Zweifelsfall nicht verfügbar)

Gegenstand	Wo?	Gegenstand	Wo?	Gegenstand	Wo?
Reitschwan					
Lastschwan					